

Programmieranleitung

α -Serie Simple Application Controller



Zu diesem Handbuch

Die in diesem Handbuch vorliegenden Texte, Abbildungen, Diagramme und Beispiele dienen ausschließlich zur Erläuterung der Bedienung, Programmierung und Anwendung der speicherprogrammierbaren Steuerungen der Mitsubishi α -Serie.

Die Firma MITSUBISHI ELECTRIC EUROPE B.V. übernimmt auf der Grundlage der Angaben in diesem Handbuch keine Haftung für direkte Schäden oder Folgeschäden, die sich aus dem Gebrauch oder Mißbrauch dieser Anleitung ergeben.

Sollten sich Fragen bezüglich Installation und Betrieb der in diesem Handbuch beschriebenen Programmierung ergeben, zögern Sie nicht, die Ihnen nächstliegende Niederlassung der MITSUBISHI ELECTRIC EUROPE B.V. zu kontaktieren. Die entsprechenden Adressen finden Sie auf der letzten Seite dieses Handbuches.

Ohne vorherige ausdrückliche schriftliche Genehmigung der Firma MITSUBISHI ELECTRIC EUROPE B.V. dürfen keine Auszüge dieses Handbuchs vervielfältigt, in einem Informationssystem gespeichert oder weiter übertragen werden.

Die Firma MITSUBISHI ELECTRIC EUROPE B.V. behält sich vor, jederzeit technische Änderungen oder Änderungen dieses Handbuchs ohne besondere Hinweise vorzunehmen.

© 07/1999

**Programmierhandbuch der speicherprogrammierbaren
Steuerungen der Mitsubishi α -Serien
Artikel-Nr.: 125846**

Version			Änderungen / Ergänzungen / Korrekturen
A	07/99	pdp	—

Inhalt

1	Einleitung	
2	Funktionsblock-Programmierung	
2.1	Blocktypen und die FBD-Basis	2-2
2.1.1	Eingänge	2-2
2.1.2	Bedienfeldtasten	2-2
2.1.3	Systembits	2-2
2.1.4	Funktionsblöcke	2-2
2.1.5	Ausgänge	2-2
2.1.6	Basis des Funktionsblockdiagramms	2-2
2.2	Programmiermethoden der Alpha-Steuerung	2-3
2.2.1	Direkte Programmierung	2-3
2.2.2	Programmierung über die Software AL-PCS/WIN-E	2-3
3	Tasten, Menüs und LCD-Anzeigen	
3.1	Funktionen der Tasten	3-1
3.2	Optionale Menüanweisungen	3-1
3.3	Der Stoppbetrieb.	3-2
3.3.1	Die Programmieroption „Weiter“	3-2
3.4	Das Hauptmenü im Run-Betrieb.	3-3
3.5	Das Menü „Editieren“	3-3
3.6	Das Menü „Funktionsblock editieren“	3-4
3.7	Einstellung von Bildschirmoptionen	3-4
3.7.1	Auswahl der Sprache.	3-4
3.7.2	Einstellung der Echtzeituhr	3-4
3.7.3	Menü „Sommerzeit“	3-5
3.7.4	Menü „Passwort“	3-5
3.8	LCD-Anzeige.	3-6
3.8.1	Zustandsanzeige	3-6
3.8.2	LCD-Funktion	3-6

3.9	Blöcke	3-7
3.9.1	Eingangsblöcke	3-7
3.9.2	Funktionsblöcke	3-7
3.9.3	Ausgangsblöcke	3-7
3.9.4	Verbundene Blöcke	3-7
3.10	Funktionsblockdiagramme	3-8
4	Direkte Programmierung	
4.1	Verfügbare Blöcke	4-1
4.2	Verbinden von Funktionsblöcken	4-2
4.2.1	Verbinden zweier Blöcke von links (Signalgeber) nach rechts (Signalempfänger)	4-2
4.2.2	Verbinden zweier Blöcke von rechts (Signalempfänger) nach links (Signalgeber)	4-3
4.3	Trennen zweier Blöcke	4-3
4.4	Anlegen eines Funktionsblocks	4-4
4.4.1	Neuer FB	4-4
4.4.2	AddFB	4-4
4.5	Funktionsblock editieren	4-5
4.5.1	FB-Param	4-5
4.5.2	NrAendern (eines Funktionsblocks)	4-5
4.5.3	FBLoesch	4-5
4.6	Bewegung zwischen Funktionsblöcken	4-6
4.6.1	Bewegung zwischen nicht verbundenen Blöcken	4-6
4.6.2	Bewegung zwischen verbundenen Blöcken	4-6
4.6.3	Der Sprungbefehl	4-6
4.7	Verwendung der Tasten für die Eingabe	4-7
4.8	Programmierung der Systembits M01 bis M05	4-7
4.9	Beschreibung der Funktionsblöcke	4-8
4.10	Der Monitor-Betrieb	4-9
4.10.1	Monitoren/Bearbeiten von Funktionsblockwerten	4-9
4.10.2	Erzwungenes Ein-/Ausschalten von Ausgängen	4-9
4.10.3	Hinzufügen/Löschen von Funktionsblöcken im Monitor-Betrieb	4-9

5 Die Logik-Funktionsblöcke

5.1	Der AND-Block	5-2
5.2	Der OR-Block	5-2
5.3	Der NOT-Block	5-2
5.4	Der XOR-Block	5-3
5.5	Der NAND-Block	5-3
5.6	Der NOR-Block (nicht oder)	5-3

6 Funktionsblöcke

6.1	Funktionsblock komplexe Logik „Boolean“	6-1
6.2	Der Setzen/Rücksetzen-Block „Set/Reset“	6-2
6.3	Der Block Flankenauswertung „Pulse“	6-2
6.4	Der Block Stromstoßrelais „Alt“	6-2
6.5	Der Zeitverzögerungsblock „Delay“	6-3
6.6	Der Block Impulsformer „OneShot“	6-3
6.7	Der Taktgeber-Block „Flicker“	6-4
6.8	Der Echtzeituhr-Block „TimeSW“	6-5
6.8.1	Einstellung der ersten Schaltzeit	6-5
6.8.2	Setzen der Schaltzeit über das Datum	6-6
6.8.3	Setzen der Schaltzeit über die Woche	6-6
6.8.4	Eingabe neuer Zeitschalter	6-7
6.8.5	Editieren des Zeitschalters	6-7
6.8.6	Löschen der Zeitschalterdaten	6-7
6.9	Der Zählerblock „Counter“	6-8
6.10	Der Auf-/Abwärtszähler „Up/Down Counter“	6-8
6.11	Der Vergleichsblock „Compare“	6-9
6.12	Der Block Signalumformer „Gain“	6-9
6.13	Der Anzeigeblock „Display“	6-10
6.13.1	Editieren der Daten für die Anzeige	6-11
6.14	Der Block Bereichsvergleich „ZoneCmp“	6-11
6.15	Der Schmitt-Trigger „Schmitt“	6-12
6.16	Der Betriebsstundenzähler „Hour Meter“	6-12

7	Erstellung eines Programms	
7.1	Einstellung der Parameter	7-1
7.2	Das Funktionsblockdiagramm.....	7-1
7.3	Eingabe des Programms	7-2
7.3.1	Hinzufügen von Funktionsblöcken über die Links-/Rechts-Methode ...	7-2
7.3.2	Über die Adressen durch die Funktionsblöcke scrollen.....	7-3
7.3.3	Verwendung des Sprungbefehls	7-4
7.3.4	Verwendung der Funktion „Neuer FB“.....	7-4
7.3.5	Hinzufügen von Funktionsblöcken über die Rechts-/Links-Methode ...	7-4
7.4	Einstellung der Funktionsblockparameter.....	7-5
7.5	Verlassen der FBD-Ebene	7-6

Index

1 Einleitung

Die speicherprogrammierbaren Steuerungen der Alpha-Serie bieten eine flexible Überwachungssteuerung für zu Hause, im Büro oder in der Fabrik, wo immer Sie sie einsetzen möchten. Die Alpha-Steuerung kann das Ein- und Ausschalten elektrischer Geräte steuern und Informationen auf dem LCD-Bildschirm an der Vorderseite des Moduls anzeigen. Einige typische Anwendungsfälle für die Alpha-Steuerung ist das Steuern von Beleuchtungsanlagen, Klimaanlage, Lüftungen, Gewächshäusern, Bewässerungsanlagen, Türen, Toren und einfachen Sicherheitseinrichtungen. Die Einsatzbereiche für die Alpha-Steuerung sind nahezu unbegrenzt. Durch die integrierte Echtzeituhr wird die Alpha-Steuerung zu einem leistungsfähigen Zeitschaltmodul.

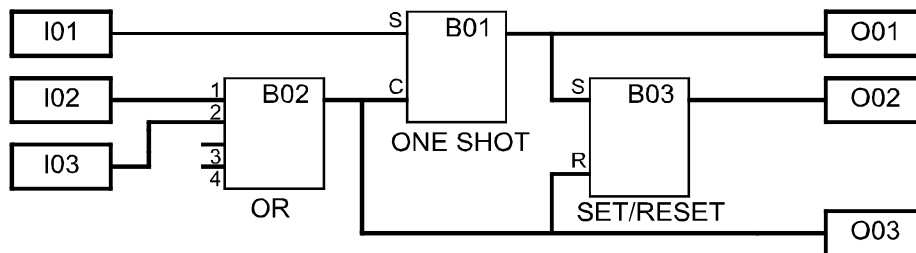
Die Steuerungen der Alpha-Serie können sowohl digitale als auch analoge elektrischen Eingangssignale verarbeiten. Die Programmierung der Alpha-Steuerung kann über das Bedienfeld an der der Vorderseite des Moduls oder über die auf Windows basierende Programmiersoftware Alpha-PCS-WIN-E erfolgen. In beiden Fällen verwendet die Alpha-Serie die denkbar einfachste Programmierart, die es gibt: die Funktionsblock-Programmierung.

Die Alpha-Serie bietet verschiedene Eingangs-/Ausgangskonfigurationen und ist weltweit in allen Gleich- und Wechselstromnetzen einsetzbar. Zur Programmierung stehen fünf Menüsprachen zur Auswahl. Passwortschutz, optionale Speicherkassetten und eine 20-Tage-Backup-Batterie bieten dem Programmierer viele Möglichkeiten, die Sicherheit der Programme zu gewährleisten.

In diesem Handbuch werden die Programmierung der Alpha-Serie über das Bedienfeld an der Vorderseite des Moduls, die Funktion der Tasten und die Möglichkeiten der Funktionsblock-Programmierung beschrieben.

2 Funktionsblock-Programmierung

Die Alpha-Serie arbeitet mit einer besonderen, einfachen Art der Programmierung, Funktionsblöcke genannt. Dabei wird die zu programmierende Aufgabe in einzelne kleine Einzelaktionen aufgetrennt, die durch einen Funktionsblock beschrieben werden können. Um das Gesamtergebn zu erhalten, werden die einzelnen Funktionsblöcke miteinander verbunden. Somit lassen sich über die Funktionsblöcke auch sehr komplexe Aufgaben beschreiben und programmieren. Um das Programmieren zu vereinfachen, sind die Funktionsblöcke vorprogrammiert. Dies gibt aber immer noch genügend Spielraum für individuelle Bedürfnisse.



Die Blöcke werden auf Basis des Funktionsblockdiagramms (FBD) programmiert. Ein komplettes Funktionsblockdiagramm kann beispielsweise wie oben abgebildet aussehen, wobei „I“ für einen Eingang und „O“ für einen Ausgang steht. Der Anwender kann eine komplexe Aufgabe in vielen kleinen Schritten lösen, indem er mit einem Eingang beginnt und das Funktionsblockdiagramm in logischer Reihenfolge weiter aufbaut. Bei der Verarbeitung des Funktionsblockdiagramms sammelt die Alpha-Steuerung Informationen, verarbeitet diese Informationen und steuert so das System.

2.1 Blocktypen und die FBD-Basis

In einem Funktionsblockdiagramm können die folgenden Funktionsblocktypen verwendet werden: Eingänge, Bedienfeldtasten, Systembits, Funktionsblöcke und Ausgänge.

2.1.1 Eingänge

Die Alpha-Serie verarbeitet digitale (EIN/AUS) und analoge (mV-Spannungswerte) elektrische Informationen über die Systemeingänge. Technische Daten und Schaltpläne entnehmen Sie bitte dem Hardware-Handbuch zur Alpha-Serie. Je nach Modell kann das Modul über vier, sechs oder zwölf Eingänge verfügen. Die Eingänge werden über die Bezeichnungen „I1“, „I2“ bis „I12“ dargestellt.

2.1.2 Bedienfeldtasten

Die Bedienfeldtasten können zur Eingabe von Daten in den Programmspeicher, zum Schalten durch Menüs und Programme, zur Auswahl von Programmoptionen und als Extraeingabetasten während der Programmverarbeitung verwendet werden. Die acht Tasten werden über die Bezeichnungen „K1“, „K2“ bis „K8“ dargestellt. Eine eingehende Beschreibung der einzelnen Tastenfunktionen finden Sie in Kap. 3.

2.1.3 Systembits

Die Systembits dienen der Ausgabe vordefinierter Signale: Dauer EIN, Dauer AUS, 0,5-Sekunden-EIN, 0,5-Sekunden-AUS. Ebenso können Informationen über die Echtzeituhr gespeichert werden: Sommerzeit EIN oder Echtzeituhr-Fehler. Die fünf Systembits werden über die Bezeichnungen „M01“, „M02“ bis „M05“ dargestellt.

2.1.4 Funktionsblöcke

Die Funktionsblöcke stellen das Herz der Alpha-Serie dar. Die Funktionsblöcke empfangen die Informationen von den Eingängen und steuern die Ausgänge. Dabei können auch Eingangssignale und Informationen an weitere Funktionsblöcke weitergeleitet werden. Zur Vereinfachung der Programmierung wurden die Funktionsblöcke vorprogrammiert. Sie brauchen lediglich die Optionen entsprechend der Gegebenheiten der zu programmierenden Aufgabe einstellen. Es stehen 22 Funktionsblöcke zur Auswahl, die in den Kapiteln 5 und 6 beschrieben werden.

2.1.5 Ausgänge

Die Ausgänge öffnen oder schließen die elektrischen Schaltkreise der elektrischen Geräte, die über die Alpha-Steuerung gesteuert werden. Dazu können Relais zum Schalten hoher Ströme oder langlebige, schnellschaltende Transistorausgänge gewählt werden. Die Ausgänge werden über die Bezeichnung „O01“, „O02“ bis „O08“ dargestellt.

2.1.6 Basis des Funktionsblockdiagramms

Die Basis des Funktionsblockdiagramms ist die Basis, auf der die Programmierung der Alpha-Steuerung erfolgt. Das Alpha-Modul und die Programmiersoftware AL-PCS-WIN-E verwenden beide die gleiche Basis. Die FBD-Basis besteht aus dem oberen Titelbalken, den Eingangsfeldern links und den Ausgangsfeldern rechts. Die FBD-Basis wird auch als FBD-Schaltbereich bezeichnet. Alle Komponenten des FBD, außer den Eingangs- und Ausgangsfeldern, müssen im Basisfeld platziert werden. Die Ein- und Ausgänge können im Basisfeld und in den Ein- und Ausgangsfeldern platziert werden.

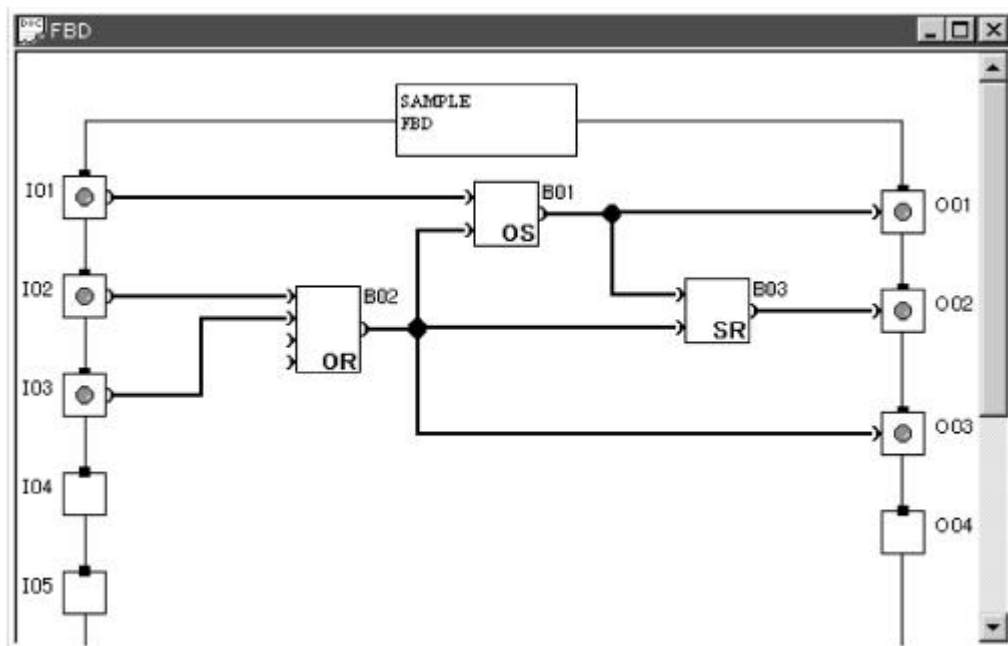
2.2 Programmiermethoden der Alpha-Steuerung

2.2.1 Direkte Programmierung

Die direkte Programmierung erfolgt über die an der Vorderseite des Moduls platzierten Tasten. Über die Tasten können ein Programm und weitere erforderliche Daten eingegeben werden. Die direkte Programmierung wird in diesem Handbuch ab Kapitel 3 beschrieben.

2.2.2 Programmierung über die Software AL-PCS/WIN-E

Diese Windows-Software dient der externen Erstellung von Alpha-Programmen. Dabei können durch Drag-and-Drop die Funktionsblock-Icons zur Erstellung des FBD in der FBD-Basis platziert werden. Das fertige Programm wird über das Kabel AL-232CAB vom PC in das Alpha-Modul übertragen. Die grafische Darstellung des FBD erleichtert die Programmierung für Anfänger und Fortgeschrittene. Eine detaillierte Beschreibung der Software finden Sie im Alpha-Softwarehandbuch.



3 Tasten, Menüs und LCD-Anzeigen

3.1 Funktionen der Tasten

Die acht Tasten an der Vorderseite des Alpha-Moduls erlauben den Zugriff auf alle internen Funktionen und Programmierkapazitäten der Alpha-Serie. Die Tasten können auch entsprechend der folgenden Tabelle zur Programmeingabe verwendet werden.

Tasten-bezeichnung	Tasten-adresse	Funktion der Taste
OK	K01	Auswahl von Menüoptionen, Bestätigen und Speichern von eingegebenen Daten und manuell erzwungenes Einschalten von Eingängen in der Überwachungsfunktion
ESC	K02	Beenden eines Vorgangs, Wechsel in eine übergeordnete Menüebene und Wechsel in ein neues Menü
+	K03	Verbinden (oder Hinzufügen) von Funktionsblöcken, Erhöhen direkt eingegebener Werte oder Zeiten und Bewegen durch das Programm oder die Menüs
-	K04	Trennen von Funktionsblöcken, Verringern direkt eingegebener Werte oder Zeiten und Bewegen durch das Programm oder die Menüs
▲	K05	Aufwärtsscrollen durch Menüoptionen (Menüs, Tasten, Funktionsblöcke, Eingänge, Ausgänge, etc.)
▼	K06	Abwärtsscrollen durch Menüoptionen (Menüs, Tasten, Funktionsblöcke, Eingänge, Ausgänge, etc.)
▶	K07	Bewegung nach rechts in der LCD-Anzeige, im Funktionsblockprogramm oder über Sprungbefehl
◀	K08	Bewegung nach links in der LCD-Anzeige, im Funktionsblockprogramm oder über Sprungbefehl

3.2 Optionale Menüanweisungen

Die Alpha-Steuerung verfügt über vier Menüs, die den Anwender durch die umfangreichen Optionen der Alpha-Serie führen. Das Betriebsmenü „RUN“ kann nur während des Betriebs des Alpha-Moduls ausgeführt werden. Das Stopp-Menü kann nur im gestoppten Zustand der Alpha-Steuerung ausgeführt werden. In diesen beiden Menüs können eine Vielzahl der Optionen und Programmierparameter aufgerufen werden. Das Editiermenü und das Funktionsblock-Editiermenü können im Editierbetrieb oder im Monitor-Betrieb ausgeführt werden.

Verwenden Sie die Taste „OK“, um Programmieroptionen einzugeben oder Daten in den Speicher zu schreiben.

Nehmen Sie am Bildschirm zuerst alle Dateneinstellungen vor, bevor Sie die Daten in den Speicher schreiben. Bei einer Option mit mehreren Bildschirmseiten bestätigen Sie jede einzelne Seite nach der Dateneingabe mit der Taste „OK“.

Über die Taste „ESC“ verlassen Sie ein aktuelles Menü und gelangen zurück zu dem übergeordneten Menü. Um zum Hauptmenü zurückzukehren, müssen Sie unter Umständen die ESC-Taste mehrfach nacheinander betätigen, da jeweils nur das aktuelle Untermenü geschlossen wird. Alle Daten, die nicht durch die Betätigung der Taste „OK“ gespeichert wurden, gehen bei Betätigung der Taste „ESC“ verloren.

3.3 Der Stoppbetrieb

Der Stoppbetrieb ist das erste Menü der Alpha-Steuerung. Nach dem Einschalten der Spannungsversorgung am Alpha-Modul wird zuerst die Ein-/Ausgangsliste angezeigt. Betätigen Sie eine beliebige Taste, um in das Hauptmenü des Stoppbetrieb zu wechseln.

Beschreibung des Menüs:

Run: Ausführung des aktuell im Speicher gespeicherten Ablaufprogramms.

Editieren: Wechsel auf die FBD-Basis zum Programmieren

Beim Editieren überschreiben Sie das im Speicher aktuell gespeicherte Ablaufprogramm. Wenn das Programm im Speicher nicht überschrieben werden soll, müssen Sie zum Speichern das Ablaufprogramms aus dem Speicher eine Speicherkassette verwenden.

PrgLoesch: Löscht den gesamten Systemspeicher.

UhrSetzen: Einstellen der Echtzeituhr (siehe Abs. 3.7.3)

LANGUAGE: Wählen Sie hier die Menüsprache für das Alpha-Modul. Die Sprachen Japanisch, Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch und Spanisch werden angeboten.

Weitere: Siehe Abs. 3.3.1

```
Hauptmenue
Run
Editieren
>>PrgLoesch
UhrSetzen
LANGUAGE
Weitere
```

3.3.1 Die Programmieroption „Weitere“

Beschreibung des Menüs:

Version: Anzeige einer Liste der Ein-/Ausgangsconfiguration und der CPU-Version

Passwort: Durch die Vergabe eines 4stelligen Passworts in den Menüs „Editieren“ und „Monitor“ können Sie Ihre Programmdateien sichern (siehe Abs. 3.7.4).

MenueTaste: Wenn Sie in Ihrem Programm alle Tasten an der Vorderseite des Alpha-Moduls verwenden, stellen Sie im Menü „Menuetaste“ die Verwendung der Tasten ein. Die zugehörigen Menüoptionen können dann über die gleichzeitige Betätigung der Tasten „OK“ und „ESC“ aufgerufen werden.

SommZeit: Wählen Sie hier den Sommer-/Winterzeitzyklus. Sie können manuelle Umstellung wählen, ein benutzerdefiniertes Umstellungsdatum eingeben oder das europäische oder amerikanische Umstellungsdatum wählen.

ModemInit: Verwenden Sie den von Heiz entwickelten AT-Befehl zur Initialisierung Ihres Modems. Eine detaillierte Beschreibung des AT-Befehls entnehmen Sie bitte dem Handbuch zu Ihrem Modem. Legen Sie hier die Verzögerungszeit zwischen dem Einschalten der Spannungsversorgung und der Initialisierung des Modems im Bereich von 0 s bis 10 s fest.

Kassette: Über dieses Menü schreiben Sie in eine Speicherkassette, lesen aus einer Speicherkassette oder prüfen ein Programm auf der Speicherkassette. Verwenden Sie als Speicherkassette die AL-EEPROM. Die Speicherkassette darf nur bei ausgeschalteter Spannungsversorgung des Alpha-Moduls eingesetzt oder herausgenommen werden. Die Option „Kassette“ wird nicht angeboten, bevor die Speicherkassette eingesetzt wurde und die Spannungsversorgung wieder eingeschaltet wurde.

```
Weitere
Version
>>Passwort
Menuetaste
SommZeit
ModemInit
Kassette
```

3.4 Das Hauptmenü im Run-Betrieb

Mit dem Start der Verarbeitung des Ablaufprogramms wechselt die LCD-Anzeige an dem Alpha-Modul. Betätigen Sie eine beliebige Taste an der Vorderseite des Alpha-Moduls (dies sollte aber keine im Programm verwendete Taste sein). Sie bekommen dann das Hauptmenü des Run-Betriebs angezeigt.

Beschreibung des Menüs:

Stopp: Stoppen der Programmverarbeitung des Alpha-Moduls

Monitor: Überwachung der Programmgrößen im laufenden Betrieb. Sie können während des laufenden Betriebs das Setup der Funktionsblöcke bearbeiten. Es können neue Eingänge, Funktionsblöcke und Ausgänge zum Programm hinzugefügt werden. Dabei wird das aktuell abgearbeitete Programm nicht verändert.

UhrSetzen: Einstellen der Echtzeituhr (siehe Abs. 3.7.3)

LANGUAGE: Wählen Sie hier die Menüsprache für das Alpha-Modul. Die Sprachen Japanisch, Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch und Spanisch werden angeboten.

Weitere: Siehe Abs. 3.3.1

```
Hauptmenue
  Stopp
  Monitor
  >>UhrSetzen
  LANGUAGE
  Weitere
```

3.5 Das Menü „Editieren“

Das Menü „Editieren“ kann aufgerufen werden, wenn sich die Alpha-Steuerung im Editieren- oder im Monitor-Betrieb befindet. Das Verbinden von Funktionsblöcken und die Eingabe von Optionen muß beendet werden, bevor Sie das Menü „Editieren“ aufrufen können. Betätigen Sie die Taste „ESC“ an beliebiger Stelle und zu beliebigem Zeitpunkt im Menü „Editieren“, um das Menü „Editieren“ aufzurufen.

Beschreibung des Menüs:

ProgGr.: Anzeige der Anzahl der verwendeten Funktionsblöcke und prozentuale Anzeige der Programmspeicherbelegung. (Maximal können 64 Funktionsblöcke oder 1500 Bytes Programmspeicher belegt werden.) Den von den einzelnen Funktionsblöcken belegten Speicherplatz entnehmen Sie bitte Abs. 4.9.

Sprung: Hierüber bekommen Sie eine Liste der Sprungziele, zu denen Sie im Programm springen können.

- M - Systembits (1–5)
- I - Systemeingänge (4, 6 oder 12)
- O - Systemausgänge (2, 4 oder 8)
- K - Tasten (1–8)
- B - Funktionsblöcke (benutzerdefiniert)

Wählen Sie über die Cursortasten den gewünschten Punkt in der Liste, und betätigen Sie die Taste „OK“, um den Sprung auszuführen.

Neuer FB: Erstellen Sie aus einem der 21 werksseitig vorprogrammierten Funktionsblöcken einen neuen Funktionsblock (siehe Abs. 4.4).

Verlassen: Wechsel in den Run-Betrieb

Mnemonic: Mnemotechnische Anzeige der aktuellen Programmverarbeitung. Über die Taste „OK“ wechseln Sie in den Programmierbetrieb und über die Taste „ESC“ wechseln Sie in das Menü „Editieren“.

```
Editieren
  ProgGr.
  >>Sprung
  NeuerFB
  Verlassen
  Mnemonic
```

3.6 Das Menü „Funktionsblock editieren“

Das Menü „Funktionsblock editieren“ kann aufgerufen werden, wenn sich die Alpha-Steuerung im Editieren- oder im Monitor-Betrieb befindet. Rufen Sie den zu editierenden Funktionsblock in die Anzeige, und betätigen Sie die Taste „OK“, wenn die Funktionsblockadresse blinkt.

Beschreibung des Menüs:

FB-Param: Anpassung der Variablen im Funktionsblock auf die Aufgabe. Informationen zu den einzelnen Funktionsblöcken entnehmen Sie bitte Kapitel 6. Die in Kapitel 5 beschriebenen logischen Funktionen sind fest definiert und können nicht weiter verändert werden.

NrAendern: Ändern der Funktionsblockadresse

FBLoesch.: Markierten Funktionsblock löschen

```
B 0 4 : F L
> F B - P a r a m
  N r A e n d e r n
  F B L o e s c h .
```

3.7 Einstellung von Bildschirmoptionen

Das Alpha-Modul verfügt über verschiedene Funktionen, durch die der Betrieb des Moduls länderspezifisch oder sicherheitsspezifisch eingestellt werden kann. Nehmen Sie hier Ihre benutzerdefinierten Einstellungen vor. Die Einstellungen können während der Programmverarbeitung oder im Stoppbetrieb erfolgen.

3.7.1 Auswahl der Sprache

Schalten Sie das Alpha-Modul ein, und betätigen Sie die Taste „OK“, um in den Stoppbetrieb zu wechseln. Scrollen Sie den Cursor auf die Position „LANGUAGE“, die wie in der Abbildung dargestellt in jeder Sprache erscheint. Betätigen Sie die Taste „OK“. Die sechs zur Auswahl stehenden Sprachen werden angezeigt. Wählen Sie eine der Sprachen, und betätigen Sie die Taste „OK“, um die Auswahl zu bestätigen. Über die Taste „ESC“ können Sie das Menü verlassen.

```
L A N G U A G E
J a p a n i s c h
E n g l i s c h
D e u t s c h
F r a n z o e s
I t a l i e n .
S p a n i s c h
```

3.7.2 Einstellung der Echtzeituhr

Wählen Sie in einem der Hauptmenüs die Funktion „UhrSetzen“, und betätigen Sie die Taste „OK“. Wählen Sie die einzelnen einzustellenden Positionen über die Cursortasten aus. Die Einstellung erfolgt über die Tasten „+“ und „-“. Wenn Sie Ihre Einstellungen vorgenommen haben, bestätigen Sie diese durch Betätigung der Taste „OK“.

```
U h r S e t z e n
j j j j / m m / t t
1 9 9 9 / 0 5 / 1 2
1 4 : 3 5 M i t
```

Die erste Option besteht in der Einstellung des Datumformats.

Wählen Sie aus jjjj/mm/tt, tt/mm/jjjj und mm/tt/jjjj. Stellen Sie dann die Daten für das Jahr, den Monat, den Tag, die Stunde (24-Stunden-Uhr) und die Minute. Der Wochentag wird entsprechend dem eingegebenen Datum automatisch angepaßt.

Betätigen Sie die Taste „ESC“, um die Einstellung abzubrechen, oder die Taste „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen.

3.7.3 Menü „Sommerzeit“

Das Menü „Sommerzeit“ bietet die folgenden Optionen:

Abbrechen: Beendet das Menü „Sommerzeit“

Man. Ein: Stellt die Uhrzeit sofort um eine Stunde vor

Datentyp: Bestimmen Sie benutzerdefiniert das Einschaltdatum, das Ausschaltdatum und die Zeitdifferenz

UK-Typ: Letzter Sonntag im März bis ersten Sonntag im November

US-Typ: Erster Sonntag im April bis letzten Sonntag im Oktober

EU-Typ: Letzter Sonntag im März bis vierter Sonntag im Oktober

```
Sommerzeit
Abbrechen
Man. Ein
Datentyp
UK-Typ
US-Typ
EU-Typ
```

3.7.4 Menü „Passwort“

Als Passwort kann eine vierstellige Zahl eingegeben. Dieses Passwort schützt den Zugang zum Editieren- und Monitor-Betrieb. Die Programmverarbeitung, der Stoppbetrieb, die Funktion „PrgLoesch“ etc. können weiterhin ohne Passwortabfrage ausgeführt werden. Beim Aufruf des Editieren- oder Monitor-Betriebs erscheint eine Dialogbox, die das festgelegte Passwort abfragt. Ist das eingegebene Passwort korrekt, bekommen Sie Zugang zur FBD-Basis. Bei der ersten Eingabe des Passworts erscheint oben links die Anzeige „SETUP“. Geben Sie das gewünschte Passwort ein und bestätigen Sie mit „OK“. Zum Abbruch der Passwortabfrage wählen Sie erneut das Menü „Passwort“ und geben das Passwort erneut ein. Oben links erscheint die Anzeige „Loesch“.

Die Funktion „PrgLoesch“ löscht den kompletten Systemspeicher, wobei auch das festgelegte Passwort gelöscht wird.

```
Setup
Password

0921
```

3.8 LCD-Anzeige

Neben den oben beschriebenen Menüs und Funktionen können auf dem LCD-Bildschirm am Alpha-Modul weitere Daten und Informationen angezeigt werden.

3.8.1 Zustandsanzeige

Die erste LCD-Anzeige ist die Anzeige der Schaltzustände der Ein- und Ausgänge in Verbindung mit der Echtzeituhr. Ein nicht gefüllter Kreis zeigt den Schaltzustand AUS an, und ein schwarz gefüllter Kreis zeigt den Schaltzustand EIN an. Die Echtzeituhr zeigt die momentane Uhrzeit an, wie Sie vom Bediener eingestellt wurde. Die Sommerzeitperiode wird, sofern aktiviert, durch ein der Zeitanzeige vorgestelltes „s“ gekennzeichnet.

```
--:--  
I: 000000  
  
O: 000000
```

3.8.2 LCD-Funktion

Über diese Funktion können bis zu 10 Zeichen in vier Zeilen in der LCD-Anzeige angezeigt werden. Es können benutzerdefinierte Zeichenfolgen, Funktionsblockdaten oder Analogdaten angezeigt werden.

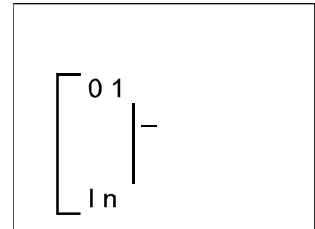
```
W a s s e r -  
p u m p e  
e i n g e -  
s c h a l t e t
```

3.9 Blöcke

Jeder Funktionsblock wird durch eine eigene Grafik dargestellt. Die Grafik enthält die Blockadresse, die zur Verfügung stehende Anzahl Eingänge, den Ausgangspin, sofern vorhanden, und die Blockmnemonik. Die Verbindung zwischen den Blöcken wird an den Positionen der Pins angezeigt, wenn die einzelnen Blöcke nacheinander betrachtet werden.

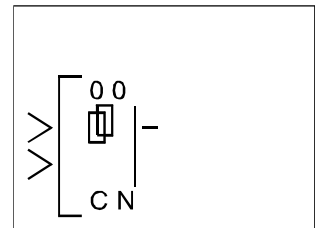
3.9.1 Eingangsblöcke

Die Eingangsblöcke umfassen die Systemeingänge (I01 bis I12), die Tasteneingänge (K01 bis K08) und die Systembits (M01 bis M05). Die jeweilige Eingangsadresse wird in der oberen rechten Ecke des Eingangsblocks angezeigt. Der Eingangstyp wird in der rechten unteren Ecke des Eingangsblocks angezeigt, und der Ausgangspin wird an der rechten Aussenkante des Eingangsblocks angezeigt. Über die Eingangsblöcke werden Informationen an Funktionsblöcke oder an Ausgangsblöcke geleitet.



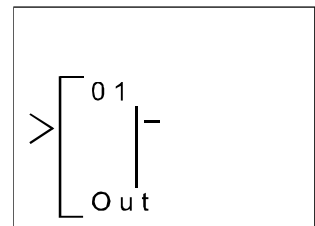
3.9.2 Funktionsblöcke

Die Funktionsblöcke werden in den Kapiteln 5 und 6 detailliert beschrieben. Funktionsblöcke können 0 bis 4 Eingangspins haben, die an der linken Aussenkante des Funktionsblocks angezeigt werden. Der Ausgangspin wird an der rechten Funktionsblockkante angezeigt. Einige Funktionsblöcke verfügen über Daten, die für einen Datenvergleich genutzt werden können, oder auf der Anzeige ausgegeben werden können. Diese Funktionsblöcke verfügen dann über keinen Ausgangspin. Die Blockadresse und die Blockmnemonik werden jeweils rechts oben und rechts unten in der Ecke des Funktionsblocks angezeigt.



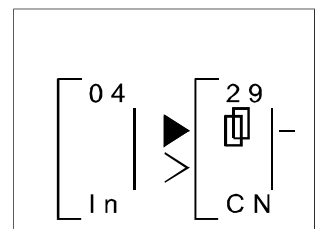
3.9.3 Ausgangsblöcke

Ausgangsblöcke können über ihren Eingangspin ein Eingangssignal aufnehmen und verfügen zusätzlich über einen Ausgangspin. Die Ausgangsblockadresse und die Blockmnemonik werden jeweils rechts oben und rechts unten in der Ecke des Ausgangsblocks angezeigt.



3.9.4 Verbundene Blöcke

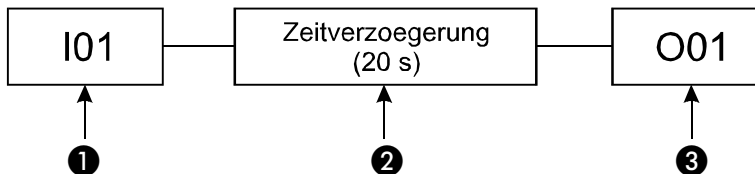
Verbundene Blöcke können gleichzeitig in der Anzeige angezeigt werden. Der Block, der das Ausgangssignal liefert wird auf der linken Seite angezeigt. Der das Signal aufnehmende Eingangspin blinkt in der Anzeige. Ein bereits verbundener Eingangspin wird als gefülltes Dreieck angezeigt.



3.10 Funktionsblockdiagramme

In der Programmieretechnik der Alpha-Steuerung beginnen Sie mit einem Funktionsblockdiagramm. Dieses Diagramm soll skizzenhaft den Informationsfluß darstellen. Dabei erscheinen die Eingänge auf der linken Seite der LCD-Anzeige, die Funktionsblöcke in der Mitte und die Ausgänge auf der rechten Seite, wie in einem tatsächlichen Programm.

Beispiel: Das folgende Diagramm stellt eine Ausschaltverzögerung von 20 s dar, nachdem der Lichtschalter ausgeschaltet wurde (wenn z.B. in einem Flur nur an einem Ende ein Lichtschalter vorhanden ist).



Das Funktionsblockdiagramm besteht aus drei Rechtecken:

- ❶ Dem Eingang I01, der die Information empfängt, daß der Lichtschalter ausgeschaltet wurde.
- ❷ Dem Funktionsblock, der die Verzögerung um 20 s liefert.
- ❸ Dem Ausgang O01, der das Licht nach Ablauf der gewünschten Zeit ausschaltet.

Nach der Fertigstellung des Funktionsblockdiagramms können die Informationen in logischer Reihenfolge in die Alpha-Steuerung eingegeben werden.

HINWEIS

Das Funktionsblockdiagramm stellt nur eine Hilfe für Sie dar, um das Programm in die Steuerung eingeben zu können. Es besteht aus einer Skizze, die Sie für die Lösung des Problems anfertigen können. Diese Skizze vereinfacht auch die spätere Überprüfung, ob alle Verbindungen zwischen den Funktionsblöcken korrekt programmiert wurden.

In der VLS (Visual Logic Software) bekommen Sie das Funktionsblockdiagramm mit allen Verbindungen als Programmbasis auf dem Bildschirm angezeigt.

4 Direkte Programmierung

Für die Programmierung der Alpha-Serie reichen die Tasten an der Frontseite des Moduls aus. In den folgenden Absätzen wird beschrieben, wie Sie Funktionsblöcke miteinander verbinden und trennen können, Programmparameter einstellen können, Funktionsblöcke einfügen können und wie Sie sich im Programm bewegen können. Das Menü „Editieren“ hat im Stopp-Betrieb volle Programmierkapazität. In der Überwachung während des RUN-Betriebs (Menü „Monitor“) können Sie Funktionsblockwerte oder Parameter verändern, aber das Ablaufprogramm nicht bearbeiten, verändern oder löschen.

4.1 Verfügbare Blöcke

Die Anzahl der Ein- und Ausgänge hängt vom verwendeten Alpha-Modell ab und kann im Hauptmenü unter der Funktion „Version“ abgefragt werden. Es stehen Konfigurationen mit jeweils 4 Ein- und 2 Ausgängen, 6 Ein- und 4 Ausgängen oder 12 Ein- und 8 Ausgängen bei den jeweiligen Alpha-Modellen zur Auswahl.

In einem Programm können bis zu 64 Funktionsblöcke oder 1500 Bytes Speicherplatz verwendet werden. Die Anzahl der Funktionsblöcke addiert sich aus der Anzahl in einem Programm verwendeter Funktionsblöcke. Die acht Tastenblöcke und die fünf Systembitblöcke stehen in jedem Programm in vollem Umfang zur Verfügung. Eingangsblöcke, Ausgangsblöcke, Systembits und Tasten zählen nicht zu den in ihrer Anzahl auf 64 beschränkten Funktionsblöcken.

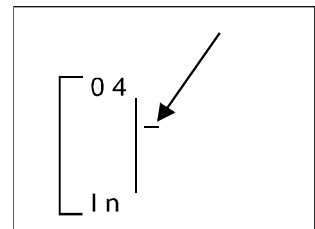
4.2 Verbinden von Funktionsblöcken

Jeder Block, der einen Ausgangspin hat, kann mit jedem beliebigen Block, der einen (freien) Eingangspin hat, verbunden werden. Systemeingänge, Tasten und Systembits verfügen nur über einen Ausgangspin. Blöcke können beginnend mit einem Ausgangspin „von links nach rechts“ oder beginnend mit einem Eingangspin „von rechts nach links“ miteinander verbunden werden.

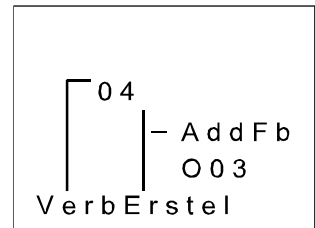
4.2.1 Verbinden zweier Blöcke von links (Signalgeber) nach rechts (Signalempfänger)

Diese Verbindung erfolgt in drei Schritten: Auswahl des Signal gebenden Blocks, Auswahl des Signal empfangenden Blocks und Auswahl des Pins, mit dem das Signal empfangen werden soll.

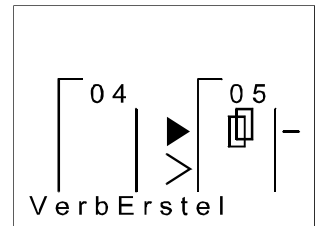
- ① Wählen Sie den Block, der die zu sendenden Daten enthält, und bewegen Sie den Cursor nach rechts, bis der Ausgangspin blinkt. Betätigen Sie die Taste „+“, um einen Block hinzuzufügen.



- ② Auf der rechten Seite der Anzeige erscheint eine Auswahl. Diese umfasst Systemausgänge (wenn verfügbar), bestehenden Funktionsblöcke mit freien Eingangspins und die Option, einen neuen Funktionsblock hinzuzufügen („AddFB“, siehe Abs. 4.4). Scrollen Sie mit dem Cursor auf die gewünschte Position, und betätigen Sie die Taste „OK“.



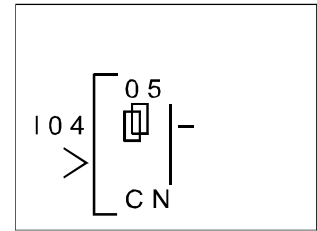
- ③ Der Signal empfangende Block wird mit so vielen seiner Eingangspins wie möglich angezeigt (unter Umständen können nicht alle gleichzeitig in der Anzeige angezeigt werden). Bereits belegte Eingangspins werden als gefülltes Dreieck (▶) angezeigt. Freie Eingangspins werden als „>“ angezeigt. Auf der Seite des Signal sendenden Blocks erscheint in der Anzeige die Meldung „Verbinden“, und der aktuell markierte Eingangspin blinkt. Scrollen Sie auf den gewünschten Eingangspin, und betätigen Sie die Taste „OK“.



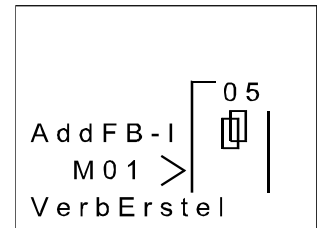
4.2.2 Verbinden zweier Blöcke von rechts (Signalempfänger) nach links (Signalgeber)

Diese Verbindung erfolgt in drei Schritten: Auswahl des Pins, mit dem das Signal empfangen werden soll, Auswahl des Signal gebenden Blocks und Bestätigung der Verbindung.

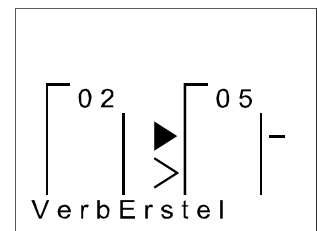
- ① Wählen Sie den Block, der das Signal empfangen soll, und bewegen Sie den Cursor nach links, bis der Eingangspin blinkt. Bereits belegte Eingangspins werden als gefülltes Dreieck angezeigt. Freie Eingangspins werden als „>“ angezeigt. Scrollen Sie auf den gewünschten Eingangspin, und betätigen Sie die Taste „+“, um den Verbindungsvorgang zu starten.



- ② Auf der linken Seite der Anzeige erscheint eine Auswahl. Da Ausgangspins mehrere Verbindungen haben können, umfaßt die Auswahl alle Tasten, Funktionsblöcke, Systemeingänge, Systemausgänge und die Option, einen neuen Funktionsblock hinzuzufügen („AddFB“, siehe Abs. 4.4). Scrollen Sie mit dem Cursor auf die gewünschte Position, und betätigen Sie die Taste „OK“.



- ③ Die gewählte Verbindung blinkt in der Anzeige und die Meldung „Verbinden“ erscheint. Betätigen Sie die Taste „OK“.



4.3 Trennen zweier Blöcke

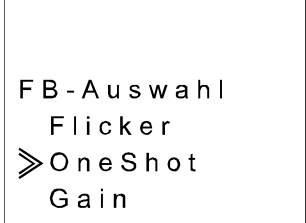
Blöcke können über den folgenden Vorgang getrennt werden: Bewegen Sie den Cursor zu der Verbindung, die getrennt werden soll. Betätigen Sie die Taste „-“ als Befehl zum Trennen der Verbindung. In der Anzeige erscheint die Meldung „Trennen“. Bestätigen Sie den Vorgang durch Betätigung der Taste „OK“.

4.4 Anlegen eines Funktionsblocks

Einen neuen Funktionsblock können Sie über die Befehle „Neuer FB“ oder „AddFB“ auf der FBD-Basis einfügen.

4.4.1 Neuer FB

Um die Funktion „Neuer FB“ auszuwählen, wechseln Sie durch wiederholte Betätigung der Taste „ESC“ in das Menü „Editieren“. Scrollen Sie zum Menüpunkt „Neuer FB“ und betätigen Sie die Taste „OK“. Unter „FB-Auswahl“ wird Ihnen eine Auswahlliste der möglichen Funktionsblöcke angezeigt. Scrollen Sie nun zu dem gewünschten Funktionsblock, und betätigen Sie die Taste „OK“. Der neue Funktionsblock erscheint auf der FBD-Basis.



```
FB - Auswahl
  Flicker
  >> OneShot
    Gain
```

4.4.2 AddFB

Beim Verbinden zweier Funktionsblöcke scrollen Sie zu der Funktion „AddFB“, und betätigen die Taste „OK“. Eine Auswahlliste der Funktionsblöcke wird angezeigt. Scrollen Sie zu dem gewünschten Funktionsblock, und bestätigen Sie die Auswahl mit „OK“. Der neue Funktionsblock wird zusammen mit dem zu verbindenden Funktionsblock auf der FBD-Basis angezeigt.

4.5 Funktionsblock editieren

Zum Aufruf des Menüs zum Editieren eines Funktionsblocks (siehe Abs. 3.2.4) betätigen Sie bei blinkender Funktionsblockadresse die Taste „OK“. Die folgenden drei Funktionen werden zur Auswahl angezeigt:

„FB-Param“, „NrAendern“ und „FBLoesch“. Die Setup-Funktion wird nicht für alle Funktionsblöcke angeboten und wird aus diesem Grund nicht immer angezeigt.

4.5.1 FB-Param

Die jeweiligen Parameter der Funktionsblöcke werden in Kapitel 6 ausführlich beschrieben. Zu einigen Funktionsblöcken können verschiedene Parameter eingestellt werden. Diese werden dann einzeln auf mehreren Menüseiten angezeigt. Wie in anderen Menüs kann auch in diesem Menü durch Betätigung der Taste „ESC“ in die nächst höhere Menüebene zurück gewechselt werden, wobei bereits vorgenommene Änderungen wieder verworfen werden. Werden zu einem Funktionsblock mehrere Menüseiten für die Parametereinstellung angeboten, müssen Sie die Einstellung in jeder einzelnen Menüseite durch Betätigung der Taste „OK“ speichern. Das Menü können Sie dann über die Taste „ESC“ verlassen.

4.5.2 NrAendern (eines Funktionsblocks)

Über diese Funktion können Sie die Adresse eines bestehenden Funktionsblocks ändern. Beim Aufruf dieser Funktion wird die aktuelle Adresse des Funktionsblocks angezeigt. Scrollen Sie über die Tasten „+“ und „-“ auf eine freie Funktionsblockadresse, und bestätigen Sie die Auswahl mit „OK“.

4.5.3 FBLoesch.

Diese Funktion löscht den aktuellen Funktionsblock. Nach Auswahl der Funktion „FBLoesch.“ müssen Sie den Löschvorgang über „OK“ bestätigen. Sie können den Vorgang aber auch über „ESC“ abbrechen. Mit dem Funktionsblock werden auch alle Verbindungen zu diesem Block gelöscht.

4.6 Bewegung zwischen Funktionsblöcken

Während des Programmierbetriebs haben Sie verschieden Möglichkeiten, sich zwischen den einzelnen Funktionsblöcken im Programm zu bewegen.

4.6.1 Bewegung zwischen nicht verbundenen Blöcken

Über die Tasten „+“ und „-“ können Sie sich zwischen den Systemeingängen, Systemausgängen, Tasten und Systembits bewegen. Blinkt in der Anzeige die Blockadresse, können Sie durch die Betätigung der Taste „+“ zur nächst höheren Blockadresse des gleichen Blocktyps wechseln. Zum Beispiel bewegen Sie sich von I01 nach I02 und nach I03 bis zur höchsten Adresse in diesem Blocktyp. Wenn Sie nun über die Taste „+“ weiter scrollen, gelangen Sie zur niedrigsten Blockadresse des folgenden Blocktyps. In gleicher Weise können Sie über die Taste „-“ von Blockadresse zu Blockadresse scrollen, nur in umgekehrter Richtung.

In den Funktionsblöcken können Sie sich auf die gleiche Weise bewegen, jedoch können Sie hier nur innerhalb der Funktionsblöcke scrollen.

4.6.2 Bewegung zwischen verbundenen Blöcken

Zwischen miteinander verbundenen Blöcken können Sie sich über die horizontalen Cursortasten bewegen. Über „▶“ wandern Sie entlang eines Verbindungspfades von links nach rechts. Ist ein Ausgangspin mit mehreren Eingangspins verbunden, wird dies durch das Blinken des aktuellen Pfades angezeigt. Dies stellt eine vertikale Verzweigung des horizontalen Pfades dar. An so einer Stelle können Sie über die vertikalen Cursortasten (▲, ▼) den aktuellen Pfad verlassen und einen der parallelen Pfade wählen, um sich dann weiter in horizontaler Richtung zu bewegen. Über „◀“ wandern Sie rückwärts über den Verbindungspfad, von rechts nach links.

4.6.3 Der Sprungbefehl

Wenn in der LCD-Anzeige ein Funktionsblock angezeigt wird, können Sie über die Taste „ESC“ jederzeit das Menü „Editieren“ aufrufen. (Bei Betätigung der Taste „ESC“ werden zuerst die im Betrieb auszuführenden Befehle beenden. Betätigen Sie die Taste „ESC“ so oft, bis das Menü „Editieren“ angezeigt wird.) Wählen Sie im Menü die Funktion „Sprung“. Aus der angezeigten Auswahlliste wählen Sie einen beliebigen Block der Tasten, Systemeingänge, Systemausgänge, Systembits oder Funktionen. Betätigen Sie die Taste „OK“, um zu dem gewählten Block zu springen.

E	ditieren
P	rog Gr.
➤	Sprung
N	eu er FB
V	erlassen
M	nemonic

4.7 Verwendung der Tasten für die Eingabe

Die Tasten an der Vorderfront des Alpha-Moduls können Sie für die manuelle Eingabe verwenden. Dies kann auch über einen Sprungbefehl erfolgen, indem Sie durch den Sprungbefehl einen Tastenblock aktivieren. Ein Tastenblock kann mit einem Funktionsblock oder direkt mit einem Systemausgang verbunden werden (siehe Abs. 3.4.2). Ebenso können Sie über die Tasten, wie in Abs. 4.6.1 beschrieben, durch die Blöcke scrollen.

Die Programmierten Tasten geben für die Dauer der Betätigung der Taste ein Ausgangssignal aus.

Wenn alle Tasten durch das Programm verwendet werden, können Sie wie folgt in den Stopp-Betrieb schalten:

Schalten Sie die Spannungsversorgung des Alpha-Moduls aus. Halten Sie gleichzeitig die Cursortasten „▲“ und „▼“ gedrückt, und schalten Sie die Spannungsversorgung wieder ein.

4.8 Programmierung der Systembits M01 bis M05

Die Systembits dienen der Lieferung konstanter Signale und der Lieferung von Statusinformationen der Echtzeituhr. Die Programmierung eines Systembits erfolgt auf die gleiche Weise wie die Programmierung einer Programmtaste.

Taste	Funktion
M01	Dauer EIN
M02	Dauer AUS
M03	Taktgeber 1 s
M04	EIN, wenn ein Fehler der Echtzeituhr-Daten auftritt
M05	EIN, wenn die Sommerzeit aktiviert ist

4.9 Beschreibung der Funktionsblöcke

Die folgenden Tabelle gibt einen Überblick über die Verwendung der Funktionsblöcke und über die Anzahl Bytes, die ein jeweiliger Funktionsblock belegt.

Funktions-Block	Bytes	Beschreibung
AND	19	UND-Verknüpfung mit bis zu 4 Signalen, freie Eingangspins werden als EIN verarbeitet
OR	19	ODER-Verknüpfung mit bis zu vier Signalen, freie Eingangspins werden als AUS verarbeitet
XOR	13	EXKLUSIV ODER-Verknüpfung mit zwei Signalen
NAND	19	NICHT UND-Verknüpfung mit bis zu vier Signalen, freie Eingangspins werden als AUS verarbeitet
NOR	19	NICHT ODER-Verknüpfung mit bis zu vier Signalen, freie Eingangspins werden als EIN verarbeitet
NOT	10	Invertierung des Signals, Ausgangspin EIN wenn Eingangspin AUS und umgekehrt
BOOLEAN	①	Komplexe Logik
SET/RESET	14	Setzen/Rücksetzen eines Ausgangs
DELAY	19	Zeitverzögerung bei steigender oder fallender Flanke, oder bei beidem
ONE SHOT	17	Impulsformer
PULSE	10	Impulsauswertung
FLICKER	19	Taktgeber
ALT	13	Stromstoßrelais
COUNTER	16	Aufwärtszähler, Reset über Sollwert oder Eingangssignal
COMPARE	17	Vergleich zweier Werte auf <, >, =, <=, >= und <>
TIME SWITCH	②	Zeitschaltuhr über Echtzeituhr, kalendarisch oder wöchentlich
GAIN	22	Signalumformer
DISPLAY	③	Anzeige von Meldungen oder Daten in der LCD-Anzeige
ZONE COMPARE	20	Bereichsvergleich
SCHMITT TRIGGER	19	Ausgangspin EIN bei Erreichen des oberen Grenzwertes und AUS bei Erreichen des unteren Grenzwertes (oder umgekehrt)
HOUR METER	19	Betriebsstundenzähler
OUT	10	Systemausgang, Steuerung eines externen Gerätes über Relais oder Transistoren

① Anzahl der verwendeten Bytes = $19 + 1 \times$ (Anzahl der Zeichen in der Gleichung)

② Anzahl der verwendeten Bytes = $8 + 4 \times$ (Anzahl der Zeitschalter)

③ Anzahl der verwendeten Bytes = $13 + 1 \times$ (Anzahl der anzuzeigenden Zeichen)

4.10 Der Monitor-Betrieb

Im Monitor-Betrieb können Funktionsblockwerte und Ausgangszustände angezeigt und bearbeitet werden. Bei der Aktivierung des RUN-Betriebs schaltet die Alpha-Steuerung automatisch die Anzeige auf die Zustandsanzeige zurück. Betätigen Sie hier eine beliebige Taste, um das RUN-Menü zu öffnen. Wählen Sie hier die Funktion „Monitor“. Das Ablaufprogramm wird in der Anzeige angezeigt. Sie können sich im Monitor-Menü genauso entlang der Verbindungspfade bewegen, wie dies für den Editierbetrieb bereits beschrieben wurde.

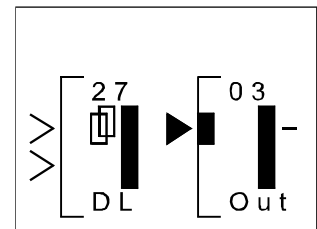
4.10.1 Monitoren/Bearbeiten von Funktionsblockwerten

Bewegen Sie den Cursor auf den Funktionsblock, den Sie monitoren und bearbeiten möchten. Die Funktionsblockwerte können überwacht und bearbeitet werden. Eine Änderung, die Sie an einem Istwert vornehmen, ist nur für den Monitorbetrieb gültig. Änderungen, die Sie an den Sollwerten und Vergleichsdaten vornehmen, werden im System Speicher gespeichert.

4.10.2 Erzwungenes Ein-/Ausschalten von Ausgängen

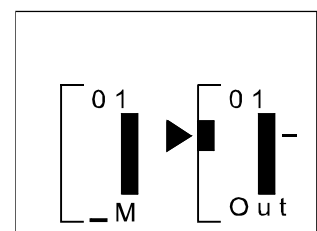
Ausgänge und Funktionsblöcke können für das Programm-Debugging erzwungen ein- oder ausgeschaltet werden. Funktionen können nur dann geschaltet werden, wenn dadurch kein direkter Konflikt mit dem Programm entsteht. Zum erzwungenen Einschalten eines Ausgangs oder einer Funktion scrollen Sie auf den Ausgangspin und betätigen die Taste „OK“. Unter der Blockadresse erscheint dann ein breiter Balken, der anzeigt, daß der Block eingeschaltet ist.

Eingangspins werden durch einen kürzeren Balken neben dem den Pin darstellenden Dreieck als aktiviert angezeigt. In der folgenden Abbildung sind die Ausgangspins des Funktionsblocks „Delay“ eingeschaltet. Ebenso sind die Eingangs- und Ausgangspins des Systemausgangs O03 eingeschaltet.



Im folgenden wird ein Beispiel für einen Block dargestellt, der nicht erzwungen geschaltet werden kann.

Der Ausgang O01 ist mit dem System-Bit M01 verbunden. Da das System-Bit M01 konstant eingeschaltet ist, bleibt der Ausgang O01 auch konstant eingeschaltet und kann nicht erzwungen ausgeschaltet werden.



Die folgenden Blöcke können nicht erzwungen eingeschaltet werden: Die Logikblöcke, „Boolean“, „Pulse“, „Alternate“, „Flicker“, „Display“ und „Gain“.

4.10.3 Hinzufügen/Löschen von Funktionsblöcken im Monitor-Betrieb

Sie können während des Monitor-Betriebs Funktionsblöcke weder zum Ablaufprogramm hinzufügen noch aus dem Ablaufprogramm löschen.

5 Die Logik-Funktionsblöcke

Logik-Funktionsblöcke lesen den Schaltzustand der Eingangssignale, EIN oder AUS, und setzen den Ausgang funktionsentsprechend. Die Alpha-Steuerung verfügt über sechs Logik-Funktionen: AND, OR, NAND, NOT, NOR und XOR. Analoge Signale können von Logik-Funktionsblöcken nicht verarbeitet werden.

In diesem Kapitel werden die Logik-Funktionsblöcke beschrieben, ihr Anzeigesymbol in der LCD-Anzeige dargestellt und eine Wertetabelle zur jeweiligen Logikfunktion dargestellt. Anhand der Wertetabellen können Sie ablesen, wie der jeweilige Ausgang aufgrund der Eingangszustände geschaltet wird.

HINWEISE

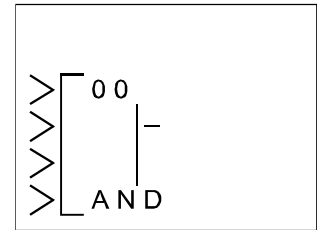
Ein gesetzter Eingang (EIN oder High) wird als „1“ dargestellt, und ein zurückgesetzter Eingang (AUS oder Low) wird als „0“ dargestellt. Die Eingangsadressen sind nicht spezifisch, so kann eine „1“ in der ersten Spalte einer Wertetabelle einem beliebigen Eingang 1, 2, 3 oder 4 entsprechen. Im Gegensatz zu Kapitel 6 ist vertikale Position eines Eingangs an einem Logik-Block ohne Bedeutung.

Der Status nicht verwendeter Eingänge ist für jeden Block beschrieben. Es muß mindestens ein Eingangspin aktiviert sein, um den Ausgangspin eines Logik-Blocks zu aktivieren.

5.1 Der AND-Block

Der Ausgangspin des AND-Blocks wird gesetzt, wenn alle Eingangspins gesetzt sind. Ein beliebiger Eingang, der nicht gesetzt ist, hält den Ausgangspin ausgeschaltet. Nicht belegte Eingangspins werden als gesetzt betrachtet.

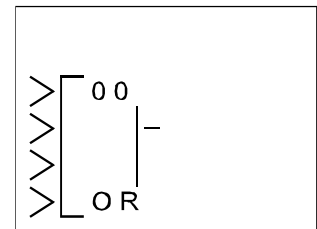
I	I	I	I	O
1	1	1	1	1
1	1	1	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0



5.2 Der OR-Block

Der Ausgangspin des OR-Blocks wird gesetzt, wenn mindestens einer der Eingänge gesetzt ist. Der Ausgangspin bleibt nur zurückgesetzt, wenn alle Eingangspins zurückgesetzt sind. Nicht belegte Eingangspins werden als zurückgesetzt betrachtet.

I	I	I	I	O
1	1	1	1	1
1	1	1	0	1
1	1	0	0	1
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0

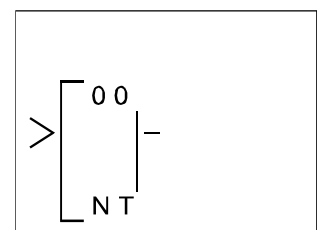


5.3 Der NOT-Block

Der NOT-Block dient dem Invertieren eines Signals, ein gesetztes Signal wird zurückgesetzt, und ein zurückgesetztes Signal wird gesetzt.

Der Ausgangspin wird gesetzt, wenn der Eingangspin zurückgesetzt ist. Der Ausgangspin wird zurückgesetzt, wenn der Eingangspin gesetzt ist. Der Eingangspin muß direkt mit einem Funktionsblock verbunden werden. Die elektrische Schaltung eines NOT-Blocks entspricht einem „normalerweise geschlossenen Eingang“ (Öffner).

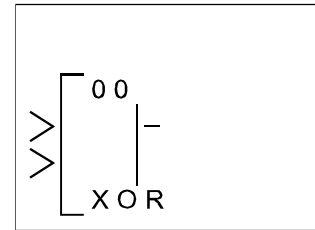
I	O
1	0
0	1



5.4 Der XOR-Block

Der Ausgangsblock des XOR-Blocks wird gesetzt, wenn ein Eingangspin gesetzt und ein Eingangspin zurückgesetzt ist. Der Ausgangspin bleibt zurückgesetzt, wenn beide Eingangspins den gleichen Schaltzustand aufweisen (beide gesetzt oder beide zurückgesetzt). Nicht belegte Eingangspins werden als gesetzt betrachtet.

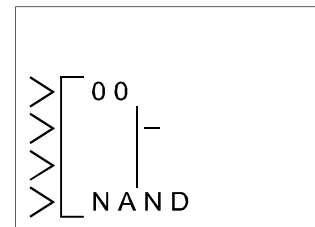
I	I	O
1	1	0
1	0	1
0	0	0



5.5 Der NAND-Block

Der Ausgangspin des NAND-Blocks wird gesetzt, wenn einer der Eingangspins zurückgesetzt ist. Ein beliebiger Eingang, der nicht gesetzt ist, hält den Ausgangspin gesetzt. Sind alle Eingangspins gesetzt, bleibt der Ausgangspin zurückgesetzt. Nicht belegte Eingangspins werden als gesetzt betrachtet. (Dies entspricht einem AND-Block gefolgt von einem NOT-Block.)

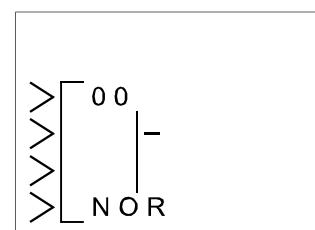
I	I	I	I	O
1	1	1	1	0
1	1	1	0	1
1	1	0	0	1
1	0	0	0	1
0	0	0	0	1



5.6 Der NOR-Block (nicht oder)

Der Ausgangspin des NOR-Blocks wird gesetzt, wenn alle Eingänge zurückgesetzt sind. Der Ausgangspin bleibt nur zurückgesetzt, sobald ein Eingangspins zurückgesetzt ist. Nicht belegte Eingangspins werden als zurückgesetzt betrachtet.

I	I	I	I	O
1	1	1	1	0
1	1	1	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1



6 Funktionsblöcke

Die Funktionsblöcke sind das Herz der Programmierung der Alpha-Serie. Die Funktionsblöcke bieten einen breiten Bereich möglicher Funktionen und sind vorprogrammiert in der Steuerung aufrufbar. Einige der Funktionsblöcke können auf die individuellen Anforderungen des Anwenders angepaßt werden.

In diesem Kapitel wird jeder Funktionsblock beschrieben, werden seine Eingänge, sein Ausgang und mögliche Einstellungsoptionen erläutert, und es wird die Darstellung des jeweiligen Funktionsblocks auf dem LCD-Monitor gezeigt.

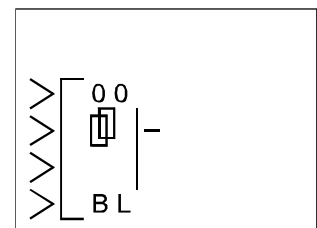
Definitionen

Die folgenden Begriffe werden in diesem Kapitel und in der gesamten Alpha-Programmierung verwendet.

Abkürzung	Beschreibung
T	Sollzeitvorgabe durch Anwender, Bereich 0–3276,7 s
t	Istzeit, vergangene Zeit, seit die Funktion eingeschaltet hat, Bereich 0–3276,7 s
N	Sollzählwertvorgabe durch Anwender, Bereich 0–32767
n	Istzählwert, Bereich 0–32767, dieser Wert kann als Startwertvorgabe eingestellt werden
Direkt	Geben Sie durch Betätigung der Tasten „+“ und „-“ einen Wert ein.
Analog	Verwenden Sie einen Analogwert von einem Systemeingang oder einem Funktionsblock.
FB-Wert	Verwenden Sie den Wert aus einem Funktionsblock (T, t, N, n, Direkt, etc.).
Wortvergleich	Ein 32-Bit-Wert (normaler Weise ein Analogwert) aus einem Funktionsblock kann für einen Vergleich in einem anderen Funktionsblock (Zeit, Zählwert, Temperatur, etc.) verwendet werden.

6.1 Funktionsblock komplexe Logik „Boolean“

Sie haben die Möglichkeit, verschiedene Logikfunktionen kombiniert zu einer Gleichung einzusetzen. Der Vorteil hierbei ist, daß Sie mehrere Logikfunktionen in nur einer Gleichung miteinander verschalten programmieren können. So wird eine AND-Funktion z.B. durch die Gleichung „S1 AND S2 = AUSGANG“ definiert. Oder eine NAND-Funktion z.B. durch die Gleichung „NOT (S1 AND S2) = AUSGANG“ definiert. Es können so auch komplexere Formeln auf diese Weise erstellt werden. Der Ausgang kann dabei auf einer der beiden Seiten der Gleichung gesetzt werden.



Optionen: AND, OR, NOT, XOR

Eingänge: 1>, 2>, 3>, 4>

Ausgang: EIN/AUS

6.2 Der Setzen/Rücksetzen-Block „Set/Reset“

Dieser Block kann als SET- oder als RESET-Latch gesetzt werden.

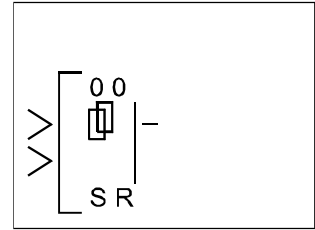
SET-Priorität: Wenn der SET-Eingang eingeschaltet wird, wird der SET-Ausgang eingeschaltet und bleibt solange eingeschaltet, bis der RESET-Eingang ein Signal empfängt. Nachdem der Ausgang einmal eingeschaltet wurde, kann der SET-Eingang ausschalten, ohne daß dies den Status des Ausgangs beeinflußt. Sind gleichzeitig der SET-Eingang und der RESET-Eingang eingeschaltet, ist auch der Ausgang eingeschaltet.

RESET-Priorität: Die Schaltung erfolgt wie für die SET-Priorität beschrieben, ausser daß der Ausgang ausgeschaltet ist, wenn gleichzeitig der SET-Eingang und der RESET-Eingang eingeschaltet sind.

Optionen: SET-Priorität „Setz“, RESET-Priorität „R-Setzen“

Eingänge: S> (SET), R> (RESET)

Ausgang: EIN/AUS



6.3 Der Block Flankenauswertung „Pulse“

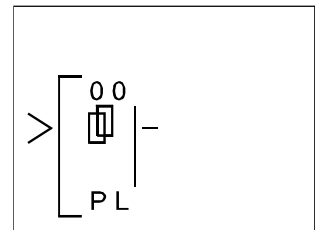
Der Impulsblock sendet ein Signal unter einer der folgenden benutzerdefinierten Voraussetzungen: Der Eingangspin empfängt ein EIN-Signal (steigende Flanke), der Eingangspin schaltet aus (fallende Flanke), beide Kriterien.

Wenn beide Kriterien gewählt werden, und das Eingangssignal schaltet schneller als die Dauer des gesendeten Impulses ein und wieder aus, wird ein Impulssignal doppelter Länge gesendet.

Optionen: Ansteigende Flanke „Steigend“ (Eingang EIN), abfallende Flanke „Fallend“ (Eingang AUS), beide Flanken „SteigFall“

Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: EIN/AUS



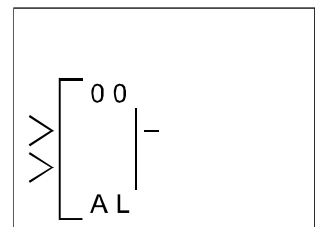
6.4 Der Block Stromstoßrelais „Alt“

Mit jedem Signal, das der Eingang empfängt wechselt der Stromstoßrelais-Ausgang seinen EIN/AUS-Status. Der Ausgang alterniert zwischen EIN und AUS. Über den Löscheingang kann das Eingangssignal überschrieben und der Ausgang ausgeschaltet werden.

Optionen: keine Optionen

Eingänge: I> (Eingang), C> (Löschen)

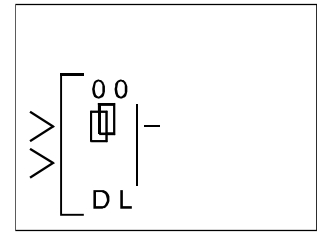
Ausgang: EIN/AUS



6.5 Der Zeitverzögerungsblock „Delay“

Der Verzögerungsblock verzögert ein Signal unter einer der folgenden benutzerdefinierten Voraussetzungen: Der Eingangspin empfängt ein Signal, der Eingangspin schaltet aus, beide Kriterien. Der Ausgang bleibt dabei solange eingeschaltet, wie der Eingang eingeschaltet ist.

Die Einschaltverzögerung verzögert das Einschalten des Ausgangs beim Einschalten des Eingangs um eine benutzerdefinierte Zeit. Die Ausschaltverzögerung verzögert das Ausschalten des Ausgangs beim Ausschalten des Eingangs um eine benutzerdefinierte Zeit (Zeitbereich: 0 s bis 3276,7 s).



Beispiel

Die Einschaltverzögerung wurde auf 5 s eingestellt. Das Eingangssignal wird für die Dauer von 10 s eingeschaltet. Der Ausgang des Verzögerungsblocks wird für die Dauer der ersten 5 s nach Empfang des Eingangssignals nicht eingeschaltet. Der Ausgang bleibt für 5 s eingeschaltet und schaltet aus, wenn das Eingangssignal ausgeschaltet wird.

Der Löscheingang schaltet den Ausgang aus und bricht den aktuellen Vorgang ab. Der Löscheingang überschreibt den Eingangspin, wenn beide Signale gleichzeitig eingeschaltet sind.

Optionen: Einschaltverzögerung „Ein-Zeit“ (T, t) und Ausschaltverzögerung „Aus-Zeit“ (T, t)

Eingänge: I> (Eingang), C> (Löschen)

Ausgang: EIN/AUS, Wortvergleich

6.6 Der Block Impulsformer „OneShot“

Dieser Block sendet einen einzelnen Ausgangsimpuls. Der Anwender kann die Dauer des Impulses von 0 s bis 3267,7 s einstellen.

Wird dabei die Zeitpriorität gewählt, wird der Ausgangsimpuls für die Dauer der eingestellten Länge gesendet, sobald der Eingangspin ein Signal empfängt. Das Ausschalten des Eingangs beeinflusst die Sendung des Ausgangsimpulses nicht.

Wird die Eingangspriorität gewählt, bleibt der Impuls solange eingeschaltet, wie das Eingangssignal eingeschaltet ist. Aber nur bis zur maximalen benutzerdefinierten Länge des Ausgangssignals.

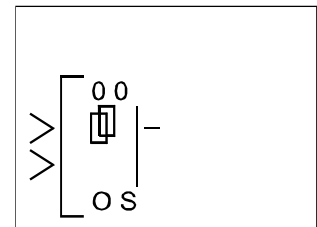
Wird die Länge des Ausgangsimpulses auf 0,0 s gesetzt, arbeitet der Block Einmal-Auslösung in der gleichen Weise wie der Impulsblock.

Über den RESET-Eingang kann der Blockausgang ausgeschaltet werden.

Optionen: Einmal-Auslösung „Pulsform.“ (T, t) oder Priorität „Reihenfol“ (Zeit, Eingang)

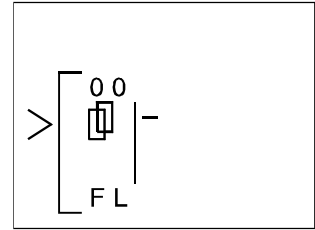
Eingänge: I> (Eingang), C> (Löschen)

Ausgang: EIN/AUS, Wortvergleich



6.7 Der Taktgeber-Block „Flicker“

Über diesen Block können Sie ein Ausgangssignal mit einem benutzerdefinierten EIN/AUS-Muster senden. Dazu kann der Anwender unabhängig, verschieden lange EIN- und AUS-Phasen für das Signal des Ausgangspins bestimmen. Ebenso können die Dauer des Sendezyklus, die Anzahl der Wiederholungen für den Zyklus oder das permanente Wiederholen des Zyklus bei eingeschaltetem Eingangssignal bestimmt werden (Zeitbereich: von 0 s bis 3276,7 s).



Beispiel

Bei Auftreten eines Alarms soll eine Warnleuchte für die Dauer von 12 Zyklen für 1 s eingeschaltet und für 0,5 s ausgeschaltet werden. Dazu können die EIN-Zeit, die AUS-Zeit und der Zählersollwert entsprechend gesetzt werden.

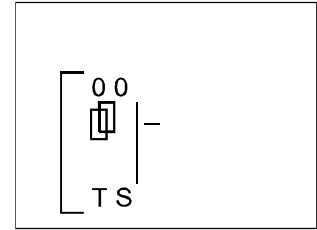
Optionen: EIN-Zeit „Ein-Zeit“ (T, t), AUS-Zeit „Aus-Zeit“ (T, t); Zyklus „Periode“: Zeit „Zeit“ (T, t), Zähler „Zaehlen“ (N, n) oder kontinuierlich „Permanent“

Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: EIN/AUS, Wortvergleich

6.8 Der Echtzeituhr-Block „TimeSW“

Die Echtzeituhr im Echtzeituhr-Block kann auf ein bestimmtes Datum oder auf eine wöchentliche Wiederholung einer Funktion programmiert werden. Es können bis zu 50 Einstellungen je Zeitschaltblock programmiert werden. Und in einem Ablaufprogramm können bis zu 64 Blöcke verwendet werden. Da die Gesamtkapazität der Alpha-Steuerung auf 1500 Bytes beschränkt ist, ergibt sich daraus die jeweils maximal mögliche Anzahl Zeitschaltblöcke für ein explizites Ablaufprogramm.



6.8.1 Einstellung der ersten Schaltzeit

Öffnen Sie das Einstellmenü des Funktionsblocks, die Meldung „KeineDate Daten“ erscheint in der LCD-Anzeige. Betätigen Sie die Taste „OK“, um in das Menü für die Eingabe neuer Daten zu gelangen. In diesem Menü „NeueDaten“ können Sie die Schaltzeit über das Datum setzen und die Schaltzeit über die Woche setzen. Jeder Zeitschalter kann mit einer beliebigen Anzahl (zusammen maximal 50) Schaltzeiteinstellungen belegt werden.

```
B 0 1 : T S _ # 0 1
  N e u e D a t e n
    p r o W o c h e
      D a t u m
```

Nach der Festlegung der Einstellmethode wechselt die Anzeige. In der oberen rechten Ecke erscheint die Zählnummer für den Zeitschalter. In dieser Anzeige können Sie wählen, welchen Zeitschalter Sie editieren möchten. Durch Betätigung der Taste „OK“ gelangen Sie zur nächsten Menüseite.

```
B 0 1 : T S # 0 1
>> E d i t i e r e n
  N e u e D a t e n
    L o e s c h e n
```

Editieren: Editieren des aktuell angezeigten Zeitschalters

NeueDaten: Hinzufügen eines neuen Zeitschalters (legen Sie die Einstellmethode fest)

Loeschen: Löschen des Zeitschalters

Wählen Sie die Funktion „Editieren“, und geben Sie wie in den folgenden Abschnitten beschrieben Ihre Daten ein.

6.8.2 Setzen der Schaltzeit über das Datum

Die Menüseite „Datum“ ist in der nebenstehenden Abbildung dargestellt. Sie können hier das Datum (Jahr/Monat/Tag), die Stunde (0 bis 23), die Minute und die Schaltaktion (EIN oder AUS) einstellen. Zur Einstellung bewegen Sie den Cursor über die Cursortasten auf die gewünschte Position und stellen den gewünschten Wert über die Tasten „+“ und „-“ ein. Zum Bestätigen und Beenden der Einstellung betätigen Sie die Taste „OK“.

```
B 0 1 : T S # 0 2
      D o n
1 9 9 8 / 0 1 / 0 1
      0 0 : 0 0 → A u s
```

Das folgende Beispiel stellt einen Zeitschalter dar, der am Mittwoch, den 14.07.1999 um 9.00 Uhr ausschaltet. Der Wochentag wird automatisch eingestellt, wenn Sie das Datum eingeben.

```
B 0 1 : T S # 0 2
      M i t
1 9 9 9 / 0 7 / 1 4
      0 9 : 0 0 → A u s
```

HINWEIS

Der Zeitschalter kann auch auf eine sich jährlich wiederholende Schaltaktion eingestellt werden. Dazu wählen Sie eine Jahreszahl, die vor 1998 liegt. Statt der Jahreszahl werden dann vier Asteriske (****) angezeigt. In der Zeile, in der der Wochentag angezeigt wurde, erscheint die Anzeige „Jaehrlich“. Die eingegebene Schaltaktion wird jedes Jahr am gleichen Datum wiederholt.

6.8.3 Setzen der Schaltzeit über die Woche

Die Menüseite „proWoche“ ist in der folgenden Abbildung dargestellt. Sie können hier die Woche des Monats (0 bis 5), den Tag der Woche, die Stunde (0 bis 23), die Minute und die Schaltaktion (EIN oder AUS) einstellen. Zur Einstellung bewegen Sie den Cursor über die Cursortasten auf die gewünschte Position, und stellen den gewünschten Wert über die Tasten „+“ und „-“ ein. Zum Bestätigen und Beenden der Einstellung betätigen Sie die Taste „OK“.

```
B 0 1 : T S # 0 1
- - - - -
- - - - -
      0 0 : 0 0 → A u s
```

Das folgende Beispiel stellt einen Zeitschalter dar, der zu den folgenden Zeitpunkten einschaltet:

In der ersten Woche des Monats an Montag, Mittwoch und Samstag um 11.30 Uhr.

In der dritten Woche des Monats an Montag, Mittwoch und Samstag um 11.30 Uhr.

In der vierten Woche des Monats an Montag, Mittwoch und Samstag um 11.30 Uhr.

```
B 0 1 : T S # 0 1
1 - 3 4 -
- M - M - - S
      1 1 : 3 0 → E i n
```

6.8.4 Eingabe neuer Zeitschalter

Öffnen Sie das Einstellmenü des Funktionsblocks. Betätigen Sie die Taste „OK“, um in das abgebildete Menü zu gelangen. Scrollen Sie zu der Funktion „NeueDaten“, und betätigen Sie die Taste „OK“. Bestimmen Sie, ob Sie eine tägliche (Datum) oder eine wöchentliche (proWoche) Schaltung wünschen. Damit ist ein neuer Zeitschalter angelegt. Folgen Sie bitte den Anweisungen in Abs. 6.8.5 zur Einstellung des neuen Zeitschalters.

```
B 0 1 : T S # 0 1
>> E d i t i e r e n
   N e u e D a t e n
   L o e s c h e n
```

6.8.5 Editieren des Zeitschalters

Öffnen Sie das Einstellmenü des Funktionsblocks. Der aktuelle Zeitschalterzähler wird oben rechts blinkend angezeigt. Über die Tasten „+“ und „-“ wählen Sie den Zeitschalter, den Sie editieren möchten. Betätigen Sie dann die Taste „OK“. Wählen Sie die Funktion „Editieren“, um die aktuellen Zeitschalterdaten angezeigt zu bekommen. Stellen Sie die Daten nach Ihren Wünschen neu ein, und bestätigen Sie die Einstellung mit „OK“.

```
B 0 1 : T S # 0 2
           D o n
1 9 9 8 / 0 1 / 0 1
   0 0 : 0 0 → A u s
```

6.8.6 Löschen der Zeitschalterdaten

Öffnen Sie das Einstellmenü des Funktionsblocks. Der aktuelle Zeitschalterzähler wird oben rechts blinkend angezeigt. Über die Tasten „+“ und „-“ wählen Sie den Zeitschalter, den Sie löschen möchten. Betätigen Sie dann die Taste „OK“. Wählen Sie die Funktion „Loeschen“, und bestätigen Sie den Vorgang mit „OK“.

```
B 0 1 : T S # 0 1
   E d i t i e r e n
   N e u e D a t e n
>> L o e s c h e n
```

Optionen: Editieren, NeueDaten, Loeschen

Eingänge: keine>

Ausgang: EIN/AUS

6.9 Der Zählerblock „Counter“

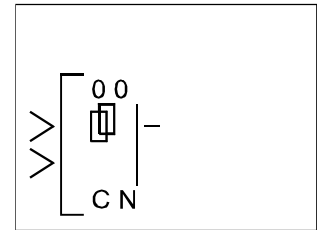
Der Zählerblock zählt die über den Eingangspin registrierten Eingangsimpulse und schaltet den Blockausgang bei Erreichen eines voreingestellten Vorwahlwertes ein. Der Zählerblock zählt maximal bis zum Wert 32767 und registriert dabei Signale mit ansteigender Flanke.

Über den Löscheingang kann der Zählerwert auf 0 zurückgesetzt werden.

Optionen: Zählwert „Zaehlen“ (N, n)

Eingänge: I> Eingang, C> Löschen

Ausgang: EIN/AUS



6.10 Der Auf-/Abwärtszähler „Up/Down Counter“

Dieser Zähler bietet die Möglichkeit, aufwärts und abwärts zu zählen. Der Blockausgang wird eingeschaltet, wenn der vordefinierte Zählersollwert erreicht oder überschritten wird (Zählbereich: -32768 bis +32767). Der Zählerblock registriert dabei Signale mit ansteigender Flanke.

Der aufwärtszählende Eingangspin erhöht den Zählerstand.

Der abwärtszählende Eingangspin verringert den Zählerstand.

Der Löscheingangspin setzt den Zählerstand auf 0 zurück.

Der Vorwahl-Eingangspin gibt einen Zählersollwert ein, bei dessen Erreichen der Blockausgangspin eingeschaltet wird.

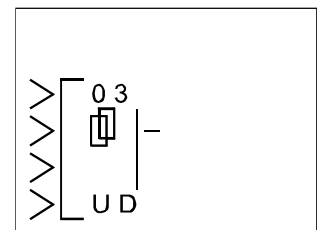
Registrieren der aufwärtszählenden Eingangspin und der abwärtszählenden Eingangspin zur gleichen Zeit eine ansteigenden eines Signals, wird der Zählerstand nicht verändert.

Der Vorwahlwert (N) kann über die Funktionen „Direct Set“, „Analog Input“ oder „Function block value“ eingegeben werden. Der Zähleristwert kann über den Löscheingangspin zurückgesetzt werden (auf 0).

Optionen: Zählwert „Zaehlen“ (N, n)

Eingänge: U> (aufwärtszählend), D> (abwärtszählend), C> (Löschen), P> (Vorwahl)

Ausgang: EIN/AUS



6.11 Der Vergleichsblock „Compare“

Über diesen Funktionsblock können Sie zwei Werte miteinander vergleichen. Ist die Aussage des Vergleichs wahr, wird der Blockausgang eingeschaltet.

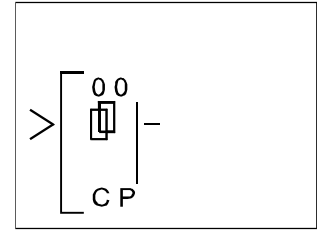
Optionen: erster Vergleichswert „VglWert 1“ (V1), Operator „Bedingung“, zweiter Vergleichswert „VglWert 2“ (V2)

V1 und V2 können innerhalb der folgenden Wertebereiche gesetzt werden: Direkte Einstellung „Direkt“ (–32768–32767), analoger Eingang „AnalogEin“ (Eingang #, 0–10 V), Funktionsblockwert „FB-Wert“ (Sollwert, Istwert).

Als **Operator** sind zulässig: <, >, <=, >=, =, <>

Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: EIN/AUS



6.12 Der Block Signalumformer „Gain“

Dieser Funktionsblock dient der Manipulation des Eingangswertes über die folgende Gleichung: $Y = A/B * x + C$

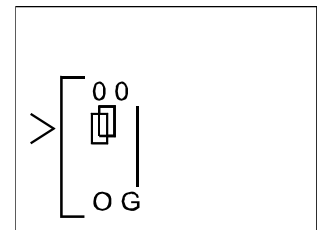
Die Werte der Operanden A, S, C und x können über die folgenden Optionen eingestellt werden: Direkte Einstellung, analoger Eingang und FB-Wert. Dieser Block wird eigentlich zur Manipulation analoger Eingangswerte verwendet, kann aber auch für andere Werte verwendet werden.

Es können auch Grenzwerte als Maximum oder Minimum für Y vorgegeben werden. Diese Grenzwerte können innerhalb der folgenden Wertebereiche gesetzt werden: Direkte Einstellung (–32768–32767), analoger Eingang (Eingang #, 0–10 V), FB-Wert (Sollwert, Istwert).

Optionen: A, B, x, C, Low, High (Grenzwerte)

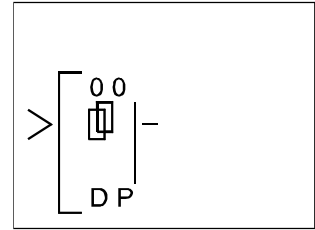
Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: Wortvergleich



6.13 Der Anzeigeblock „Display“

Dieser Block ermöglicht die Anzeige von Informationen in der LCD-Anzeige des Alpha-Moduls. Es können 4 Zeilen mit maximal 10 Zeichen angezeigt werden. Über die Positionslinie wird die Anzeigeposition angegeben, ab der der Text oder die Werte angezeigt werden sollen.



Anzeige der Daten in dem LCD-Bildschirm

Es können Zeichenketten (Buchstaben, Zahlen oder Symbole), analoge Werte oder Funktionsblockwerte angezeigt werden. Die Anzeige erfolgt in vier Zeilen zu je zehn Zeichen. Haben zwei Anzeigeblocks die gleichen Positionsdaten, werden die Daten des Blocks mit der höheren Adresse angezeigt.

Informationen, die nicht mit den 10 Zeichen einer Zeile angezeigt werden können, werden automatisch in die nächste Zeile umgebrochen. Funktionsblockdaten, analoge Werte und Datum oder Zeit werden nicht umgebrochen. Die angezeigten Werte von Funktionsblockdaten und analogen Werten werden automatisch aufgefrischt, wenn die Werte sich verändern.

Für die Eingabe von Zeichen wählen Sie die gewünschten Zeichen über die vertikale Cursortaste. Die Bewegung des Cursors erfolgt über die horizontale Cursortaste. Beenden Sie die Eingabe mit „OK“, wenn Sie alle Zeichen eingegeben haben.

Die eingegebenen Zeichen werden nur angezeigt, wenn der Blockeingang des Anzeigeblocks eingeschaltet ist. Ist der Blockeingang ausgeschaltet, wird ein leerer Bildschirm angezeigt. Der Startbildschirm der Alpha-Serie wird bei der Verwendung des Anzeigeblocks nicht angezeigt.

```

W a s s e r -
p u m p e
e i n g e -
s c h a l t e t

```

6.13.1 Editieren der Daten für die Anzeige

Die Werte von Funktionsblöcken, Datum und Uhrzeit können über die Tasten an der Vorderseite des Alpha-Moduls während der Anzeige bearbeitet werden. Dazu muß bei der Einstellung in der Anzeigefunktion, wenn die anzuzeigende Größe bestimmt wird, durch die Betätigung der Taste „+“ festgelegt werden, ob die für die Anzeige gewählten Daten onscreen bearbeitet werden dürfen oder nicht. Durch die Betätigung der Taste „+“ erscheint hinter dem anzuzeigenden Datensatz zur Kennzeichnung ein „e“.

Bei laufendem Programm, wenn die Anzeige des Datensatzes erfolgt, können Sie dann eine beliebige Taste betätigen, der sonst keine Funktion in dem laufenden Programm zugewiesen ist. Der editierbare Datensatz blinkt. Sind mehrere Datensätze der Anzeige zum Editieren freigegeben, blinken diese alle. Über die Cursortasten wählen Sie den Datensatz, den Sie bearbeiten möchten.

Funktionsblockwerte können, nachdem der Cursor darauf positioniert wurde, über die Tasten „+“ und „-“ bearbeitet werden. Die Änderungen werden direkt in den Speicher übernommen.

Bei Datum und Uhrzeit betätigen Sie die Taste „OK“, nachdem der Cursor darauf positioniert wurde. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor, und bestätigen Sie mit „OK“.

Zum Aufruf des Hauptmenüs betätigen Sie gleichzeitig die Tasten „ESC“ und „OK“.

Die Zulassung zur Onscreen-Bearbeitung kann durch die Betätigung der Taste „-“ bei blinkendem „e“ im Anzeigemenü wieder aufgehoben werden. Die Anzeige des „e“ erlischt bei Betätigung der Taste „-“.

Optionen: Pos(#, #): X = # (zwischen 1 und 10), Y = # (zwischen 1 und 4)

„KeineDat“: Zeichenketten, analoge Werte, FB-Werte

Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: LCD-Anzeige

6.14 Der Block Bereichsvergleich „ZoneCmp“

Diese Funktion prüft, ob sich ein Wert innerhalb eines definierten Wertebereichs befindet. Es gibt drei Werte: unterer Grenzwert (L), Eingangswert (I) und oberer Grenzwert (H). Diese Werte können über die folgenden Optionen eingestellt werden: Direkte Einstellung, analoger Eingang und FB-Wert.

Dem Blockausgang kann eine EIN- oder AUS-Priorität zugewiesen werden.

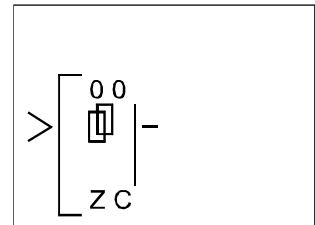
EIN-Priorität: Der Ausgang wird eingeschaltet, wenn der Eingangswert gleich einem der Grenzwerte ist oder zwischen den Grenzwerten liegt.

AUS-Priorität: Der Ausgang wird eingeschaltet, wenn der Eingangswert ausserhalb des Bereichs vom unteren Grenzwert bis zum oberen Grenzwert liegt.

Optionen: erster Vergleichswert „VglWert 1“ (V1), Eingangswert „EingWert“ (I), zweiter Vergleichswert „VglWert 2“ (V2), Setzen „Setzen“, Zurücksetzen „R-Setz“

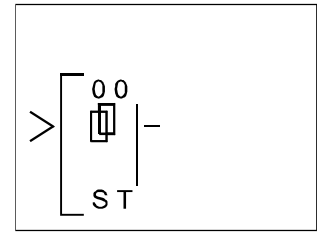
Eingang: I> (Eingang)

Ausgang: EIN/AUS und Wortvergleich



6.15 Der Schmitt-Trigger „Schmitt“

Diese Funktion vergleicht einen Wert mit einem bestimmten Bereich an Werten. Sind dabei bestimmte Voraussetzungen erfüllt, wird der Blockausgang ein- oder ausgeschaltet. Im Funktionsblock ST (Schmitt-Trigger) können drei Optionen eingestellt werden: der Eingangswert, der untere Grenzwert und der obere Grenzwert. Diese Werte können über die folgenden Optionen eingestellt werden: Direkte Einstellung, analoger Eingang und FB-Wert.



Wenn der Eingangswert den oberen Grenzwert des Wertebereichs übersteigt, wird der Blockeingang eingeschaltet. Fällt der Eingangswert auf einen Wert, der gleich dem unteren Grenzwert ist oder unter dem unteren Grenzwert des Wertebereichs liegt, wird der Blockausgang wieder ausgeschaltet. (Der Ausgang wird nicht ausgeschaltet, wenn der Eingangswert unter den oberen Grenzwert fällt.)

Beispiel

Eine Klimaanlage soll einschalten, wenn die Raumtemperatur 23 °C erreicht, und wieder ausschalten, wenn die Raumtemperatur auf 18 °C gesunken ist. Somit schaltet die Klimaanlage nicht mit jeder geringen Temperaturveränderung ein oder aus.

Wird als oberer Grenzwert ein Wert eingegeben, der kleiner als der Wert ist, der als unterer Grenzwert eingegeben wurde, wird das Schaltverhalten des Schmitt-Triggers invertiert. Wird der Eingangswert größer oder gleich dem unteren Grenzwert, schaltet der Ausgang aus. Wird der Eingangswert kleiner oder gleich dem oberen Grenzwert, schaltet der Ausgang ein.

Der Eingangspin muß eingeschaltet sein, um einen neuen Analogwert oder FB-Wert zu registrieren. Der Eingangspin muß also eingeschaltet sein, um den Status des Ausgangspin zu ändern. Bei eingeschaltetem Ausgangspin muß der Eingangspin jedoch nicht eingeschaltet sein.

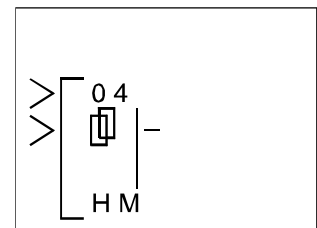
Optionen: Eingangswert „EingWert“, oberer Grenzwert „LimitHigh“, unterer Grenzwert „LimitLow“

Eingang: I> Eingang

Ausgang: EIN/AUS

6.16 Der Betriebsstundenzähler „Hour Meter“

Der Betriebsstundenzähler dient der Erfassung der Betriebsdauer eines Gerätes (Zeitbereich: 0 h bis 32767 h und 0 min bis 59 min). Dies kann für die Durchführung von periodischen Wartungsarbeiten oder Zeitstudien interessant sein.



Gestartet wird der Betriebsstundenzähler-Block durch ein Eingangssignal. Die erfaßte Betriebsdauer wird auch bei heruntergefahrenem System oder Spannungsausfällen gespeichert. Ist eine vorgegebenen Sollbetriebsdauer erreicht, wird der Ausgang eingeschaltet. Die Betriebsdauer wird auch bei Erreichen des Sollwertes weiter erfaßt. Ein Signal an den Löschin setzt den Istwert des Betriebsstundenzählers auf 0 zurück.

Optionen: Stunden (T, t) und Minuten (T, t)

Eingang: I> Eingang, C> Löschen

Ausgang: EIN/AUS und Wortvergleich

7 Erstellung eines Programms

In diesem Kapitel sollen Sie ein Beispielprogramm vom ersten Schritt bis zum fertigen Ablaufprogramm an der Alphasteuerung erstellen und Inbetrieb nehmen. Schalten Sie dazu die Alpha-Steuerung ein, und betätigen Sie eine beliebige Taste, um in das RUN-Menü zu gelangen.

7.1 Einstellung der Parameter

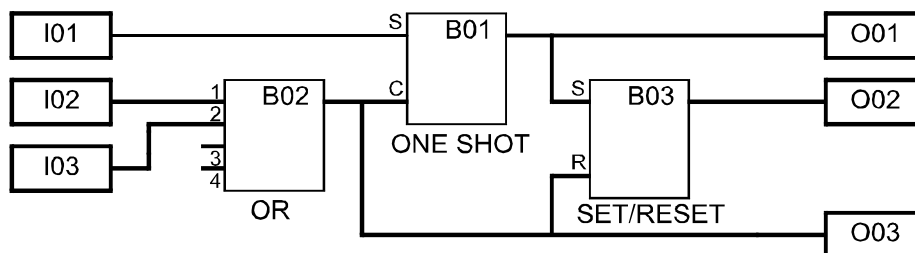
Vor der Programmierung eines Ablaufprogramms können die folgenden Optionen eingestellt werden:

- Sprache (diese Einstellung wird wichtig sein), siehe S. 3-34
- Echtzeituhr, siehe S. 3-4
- Weitere: Passwort, Sommerzeit, Menütasten und Modembetrieb, siehe S. 3-5

Für das folgende Programm brauchen Sie lediglich auf die Sprache „Deutsch“ zu wechseln. Weitere Optionen brauchen nicht eingestellt zu werden. Rufen Sie die Funktion „PrgLoesch“ auf, um den Inhalt des Programmspeichers zu löschen. Mit „OK“ bestätigen Sie den Vorgang.

7.2 Das Funktionsblockdiagramm

Die Systemeingänge I01, I02 und I03 befinden sich auf der linken Seite des Diagramms und die Systemausgänge O01, O02 und O03 befinden sich auf der rechten Seite des Diagramms. Die Funktionsblöcke sind in der Reihenfolge adressiert, in der sie in das Programm eingesetzt werden.



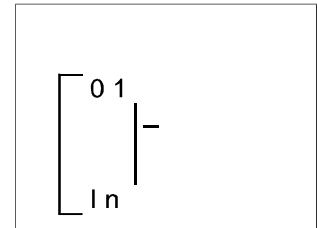
Die Eingangspins befinden sich an der linken Seite eines Funktionsblocks, und die Ausgangspins befinden sich auf der rechten Seite eines Funktionsblocks. Beachten Sie, daß die Eingangspins nur jeweils ein Eingangssignal empfangen können, die Ausgangspins jedoch Signale an mehrere Eingangspins senden können.

7.3 Eingabe des Programms

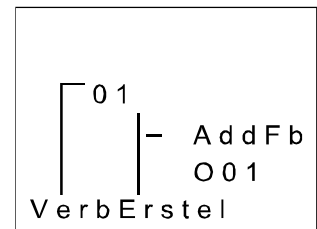
Sie haben die Optionen eingestellt und das Funktionsblockdiagramm erstellt. Nun können Sie mit der Eingabe des Programms beginnen. Wählen Sie dazu die Funktion „Editieren“. Wenn Sie während der Programmerstellung mit dem Programmieren noch einmal neu anfangen wollen, betätigen Sie die Taste „ESC“, um in das Editiermenü zurück zu gelangen (eventuell müssen Sie die Taste „ESC“ mehrmals betätigen). Wählen Sie die Funktion „Verlassen“ für den Wechsel zurück in das Hauptmenü. Rufen Sie hier die Funktion „PrgLoesch“ auf, um den Inhalt des Programmspeichers zu löschen. Mit „OK“ bestätigen Sie den Vorgang.

7.3.1 Hinzufügen von Funktionsblöcken über die Links-/Rechts-Methode (siehe Abs. 4.2.1)

Der erste Block, der angezeigt wird, ist der Eingangsblock I01, bei dem die Eingangsadresse „01“ blinkt. Über die Taste „+“ und „-“ können Sie durch die zur Verfügung stehenden Funktionsblöcke scrollen. Dazu gehören die Systemeingänge, die Systemausgänge, Speicher-Bits und Tasten. Kehren Sie zum Systemeingang I01 zurück. Betätigen Sie die Cursortaste >, der Ausgangspin des Funktionsblocks sollte blinken.



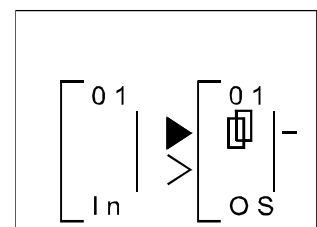
Betätigen Sie die Taste „+“, um zum Eingangsblock I01 einen Funktionsblock hinzuzufügen. Die gültige Auswahl der Optionen, die Sie hinzufügen können, wird rechts neben dem Funktionsblock angezeigt. Über die Cursortasten (hoch) und (runter) können Sie die Option „AddFB“ wählen und mit „OK“ bestätigen (siehe Abs. 4.4.2).



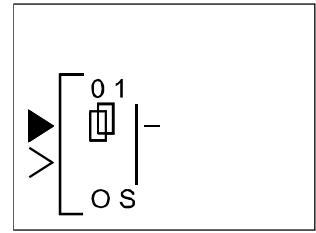
Das Menü „AddFB“, das die 22 Funktionsblöcke zur Auswahl anbietet, erscheint. Über die Cursortasten (hoch) und (runter) können Sie zu dem gewünschten Funktionsblock scrollen. In diesem Fall ist es der Funktionsblock „OneShot“ (OS). Mit „OK“ bestätigen Sie die Auswahl.



Der OS-Block verfügt über zwei Eingangspins, den oberen Eingangspin und den unteren Löschpin. Über die Cursortasten (hoch) und (runter) können Sie zu dem gewünschten Pin scrollen. In diesem Fall der Eingangspin. Mit „OK“ bestätigen Sie die Auswahl. Die Blöcke sind nun miteinander verbunden. Der jetzt belegte Eingangspin wird als schwarzes Dreieck angezeigt.

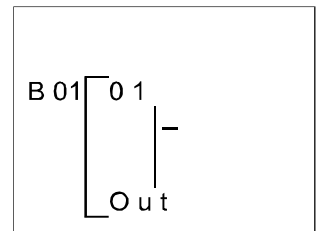


Betätigen Sie die Cursortaste > zweimal, der Ausgangspin des Funktionsblocks OS beginnt zu blinken. Betätigen Sie die Taste „+“, um einen weiteren Funktionsblock hinzuzufügen. Diesmal brauchen Sie nicht in die Auswahlliste des Menüs „AddFB“ zu wechseln, da der Ausgangsblock O01 direkt angeboten wird. Über die Cursortasten (hoch) und (runter) können Sie den Ausgangsblock O01 auswählen, durch „OK“ die Auswahl bestätigen und erneut mit „OK“ die Verbindung herstellen.



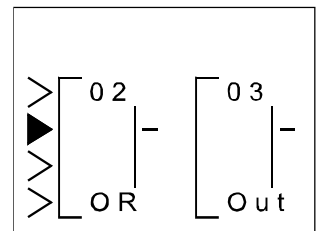
7.3.2 Über die Adressen durch die Funktionsblöcke scrollen (siehe Abs. 4.6.1)

Nach der Herstellung zum Ausgangsblock O01 bewegen Sie den Cursor einen Schritt nach rechts, so daß die Adresse 01 blinkt. Scrollen Sie nun durch betätigen der Taste „+“ zum Eingangsblock I02. (Dabei scrollen Sie durch die Ausgänge, die System-Bits und die Tasten, bis Sie dann zu den Eingängen kommen.)



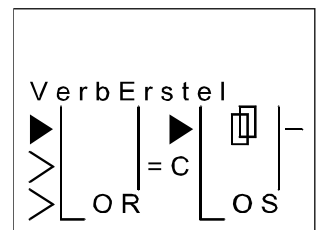
Bewegen Sie den Cursor einen Schritt nach rechts, so daß der Blockausgangspin blinkt. Verbinden Sie nun den Eingangsblock I02 mit dem OR-Block (durch die gleiche Vorgehensweise wie bei der Verbindung des Eingangsblocks I01 mit dem OS-Block). Die Eingangspins des OR-Blocks sind alle gleich, Sie können einen beliebigen Eingangspin wählen. (Die Tastenfolge für das Hinzufügen des OR-Block ist: „OK“, scrollen aus „AddFB“, „OK“, scrollen auf „OR“, „OK“, „OK“.)

Bewegen Sie den Cursor nach rechts, bis der Ausgangspin des OR-Blocks blinkt. Verbinden Sie den OR-Block (wie oben für O01 beschrieben) mit dem Ausgangsblock O03. (Die Tastenfolge ist „OK“, scrollen auf „O03“, „OK“, „OK“.)

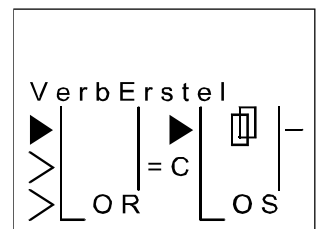


Bei immer noch blinkendem Ausgangspin des OR-Blocks betätigen Sie die Taste „+“. Der Ausgangspin des OR-Blocks kann mit einem weiteren Eingangspin verbunden werden.

Scrollen Sie auf „B01OS“, und bestätigen Sie mit „OK“. Der OR-Block und der OS-Block können über den noch freien Löscheinang am OS-Block miteinander verbunden werden. Das Der Eingangspin des OS-Block bereits verbunden ist und durch eine gefülltes Dreieck angezeigt wird, kann hier keine weitere Verbindung erfolgen.



Betätigen Sie die Taste „OK“, um die Verbindung mit dem Löscheinang C herzustellen.



7.3.3 Verwendung des Sprungbefehls

(siehe Abs. 4.6.3)

Betätigen Sie die Taste „ESC“, um in das Menü „Editieren“ zu wechseln. Wählen Sie die Funktion „Sprung“. Über die Cursortaste ◀ wechseln Sie in die Spalte „I“. Betätigen Sie die Taste „+“, bis Sie zu „I03“ gelangen. Bestätigen Sie mit „OK“. Der Eingangsblock I03 sollte nun in der LCD-Anzeige erscheinen. Verbinden Sie den Eingangsblock I03 mit dem OR-Block (▶, „+“, scrollen zu „B02OR“ (es dürfte nicht erforderlich sein, den Cursor zu bewegen), „OK“, „OK“).

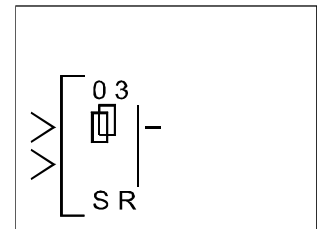
```

Editieren
ProgGr.
>> Sprung
Neuer FB
Verlassen
Mnemonic
  
```

7.3.4 Verwendung der Funktion „Neuer FB“

(siehe Abs. 4.4.1)

Über die Taste „ESC“ gelangen Sie wieder in das Menü „Editieren“. Wählen Sie diesmal die Funktion „Neuer FB“. Scrollen Sie auf den Funktionsblock „SET/RESET“, und bestätigen Sie über die Taste „OK“. Die Anzeige des SR-Funktionsblocks sollte in der LCD-Anzeige erscheinen.

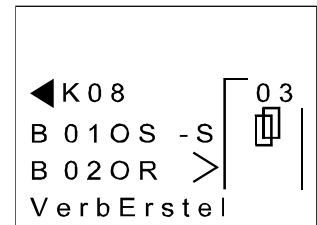


7.3.5 Hinzufügen von Funktionsblöcken über die Rechts-/Links-Methode

(siehe Abs. 4.2.2)

Bewegen Sie den Cursor nach links, bis einer der Eingänge blinkt. Der oberste Eingangspin

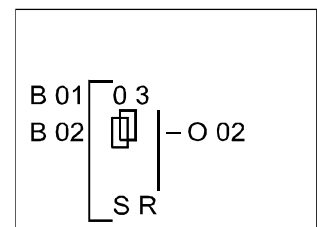
ist der SET-Pin, der mit dem OS-Block verbunden werden soll. Der unterste Pin ist der RESET-Pin, der mit dem OR-Block verbunden werden soll. Bewegen Sie den Cursor auf den SET-Pin, und betätigen Sie die Taste „+“. Die Funktionsblöcke, die hinzugefügt werden können, werden links in der LCD-Anzeige angezeigt. Scrollen Sie in der Auswahl nach unten, bis „B01OS“ angezeigt wird. Bestätigen Sie mit „OK“, und stellen Sie die Verbindung durch eine weitere Betätigung der Taste „OK“ her.



Bewegen Sie den Cursor über die Cursortaste (runter) auf den RESET-Pin. Verbinden Sie den OS-Block wie beschrieben mit dem OR-Block. („+“, scrollen (runter) auf „B02OR“, „OK“, „OK“.)

Bewegen Sie den Cursor auf den Ausgangspin des SR-Blocks, und verbinden Sie ihn über die Links-/Rechts-Methode mit dem Ausgangsblock O02. (▶, ▶, „+“, Scrollen auf „O02“, „OK“, „OK“.)

Bewegen Sie den Cursor eins nach links. Das nebenstehende Diagramm müsste nun in der LCD-Anzeige angezeigt werden.



7.4 Einstellung der Funktionsblockparameter

Nun müssen noch die Optionen der verwendeten Funktionsblöcke eingestellt werden. Bewegen Sie den Cursor nach links auf den SR-Block, dessen Adresse 03 blinken muß. Betätigen Sie die Taste „OK“, um in das Menü „FB editieren“ zu gelangen. Betätigen Sie noch einmal die Taste „OK“, das Menü „FB-Param“ wird geöffnet. Wählen Sie die Option „Reset“, und bestätigen Sie mit „OK“. Dies ist die einzige Option, die im Funktionsblock SR einzustellen ist. Kehren Sie durch Betätigung der Taste „ESC“ auf die FDB-Ebene zurück.

```
B 03: SR
  Reihenfol
    Setzen
  >> R-Setzen
```

Der OR-Block verfügt, wie alle anderen Logikblöcke auch, über keine Optionen, die eingestellt werden können oder müssen.

Wechseln Sie zum Funktionsblock „OneShot“. Wählen Sie dazu die Sprungfunktion, bewegen Sie sich entlang der Verbindungen oder scrollen Sie durch Betätigung der Taste „+“ auf den Funktionsblock. Öffnen Sie das Menü „FB-Param“. (Wenn die Funktionsblockadresse 01 blinkt betätigen Sie zweimal die Taste „OK“.) Der Funktionsblock „OS“ verfügt über zwei Seiten mit Optionen.

Wählen Sie die Option „Pulsform.“. Betätigen Sie die Taste „OK“.

```
B 01: OS
  >> Pulsform.
    Reihenfol
```

Die Option „Pulsform.“ verfügt über zwei Timer, die eingestellt werden können. Der Timer „T“ gibt die Sollzeit für die Dauer des Ausgangssignal des OS-Funktionsblocks an. Der Timer „t“ gibt den Istwert der Sendedauer des Signals an. Wenn Sie für „t“ einen Wert eingeben, wird das erste Signal, das vom OS-Blockausgang gesendet wird, um den Wert „t“ verkürzt gesendet, da der Wert „t“ als bereits erfolgte Sendedauer gerechnet wird.

```
B 01: OS
  Pulsform.
  T =          0.0 s
  t =          0.0 s
```

Betätigen Sie die Taste „+“, um den Timer „T“ auf 20,0 s einzustellen. Wechseln Sie den Cursor dann auf „t“ und geben Sie einen Wert von 5,0 s vor. Zur Bestätigung und Speicherung der auf dieser Bildschirmseite vorgenommenen Änderungen betätigen Sie die Taste „OK“. Wenn Sie die Taste „OK“ betätigt haben, bevor Sie alle Eingaben vorgenommen haben, rufen Sie die Seite erneut auf und führen die gewünschten Änderungen aus.

```
B 01: OS
  Pulsform.
  T =          20.0 s
  t =          0.0 s
```

Wählen Sie nun die Option „Reihenfol“, um die Priorität des OS-Funktionsblocks einzustellen. Unter der Option „Reihenfol“ können Sie „Zeit“ oder „Eingang“ wählen. Bewegen Sie den Cursor auf die Option „Zeit“, und betätigen Sie die Taste „OK“. Alle erforderlichen Einstellungen sind nun erfolgt. Kehren Sie über „ESC“ auf die FDB-Ebene zurück.

```
B 01: OS
  Reihenfol
  >> Zeit
    Eingang
```

7.5 Verlassen der FBD-Ebene

Damit ist die Programmierung beendet. Betätigen Sie die Taste „ESC“, um die FBD-Ebene zu verlassen und das Menü „Editieren“ zu öffnen. Scrollen Sie auf die Funktion „Verlassen“, und betätigen Sie die Taste „OK“. Sie befinden sich nun wieder im Hauptmenü.

Index

!

**** 6-6

A

Ablaufprogramm 3-2

AddFB 4-4

Alt 6-2

AND 5-2

Anzeige 6-10

 mnemotechnische 3-3

Asteriske 6-6

AT-Befehl 3-2

Ausgangsliste 3-2

Ausgänge 2-2

 erzwungen Ausschalten 4-9

 erzwungen Einschalten 4-9

Ausgangsblöcke 3-7

B

Basis des Funktionsblockdiagramms 2-1

Bedienfeldtasten 2-2

Bereichsvergleich 6-11

Betriebsstundenzähler 6-12

Bewegung zwischen Funktionsblöcken 4-6

Blockadresse 3-7

Blöcke 3-7

Boolean 6-1

C

Compare 6-9

Counter 6-8

CPU-Version 3-2

D

Datentyp 3-5

Delay 6-3

Display 6-10

E

Echtzeituhr 3-3, 6-5

Editieren 3-2

Eingangsliste 3-2

Eingabe 4-7

Eingänge 2-2

Eingangsblöcke 3-7

Einleitung 1-1

EU-Typ 3-5

F

FBD 2-1

FBD-Basis 2-2

FBLoesch 3-4, 4-5

FB-Param 3-4, 4-5

Flankenauswertung 6-2

Flicker 6-4

Funktionsblock 2-2, 3-3, 3-7, 4-1, 4-8, 6-1, 7-1

 anlegen 4-4

 Bewegen zwischen 4-6

 editieren 3-4, 4-5

 hinzufügen 4-9

 Logik 5-1

 löschen 4-9

 Programmierung 2-1

 trennen 4-3

 verbinden 4-2

 verbundene Blöcke 3-7

 verwendet 3-3

Funktionsblockadresse 3-4

Funktionsblockdaten 3-6

Funktionsblockdiagramm 2-1, 3-8

 Basis 2-1

Funktionsblock-Icon 2-3

Funktionsblocktypen 2-2

Funktionsblockwerte bearbeiten 4-9

G		Monitor	3-3
Gain	6-9	Monitor-Betrieb	4-9
H		Monitoren	4-9
Hauptmenü	3-2	N	
Hour Meter	6-12	NAND	5-3
I		Neuer FB	3-3, 4-4
Impulsformer	6-3	NOR	5-3
Informationsfluß	3-8	NOT	5-2
Istwerte	4-9	NrAendern	3-4, 4-5
J		O	
Jaehrlich	6-6	OneShot	6-3
K		OR	5-2
Kassette	3-2	P	
Komplexe Logik	5-1	Parameter	7-1
L		Passwort	3-2, 3-5
LANGUAGE	3-2	PrgLoesch	3-2
LCD		ProgGr	3-3
Anzeige	3-6, 6-10	Programm	
Funktion	3-6	Debugging	4-9
Liste		Eingabe	3-1
der Ausgangskonfiguration	3-2	erstellen	7-1
der Eingangskonfiguration	3-2	Programmiermethoden	2-3
Logik		Programmierooption	3-2
Funktionsblöcke	5-1	Programmiertechnik	3-8
komplexe	6-1	Programmierung, direkte	2-3, 4-1
M		Programmspeicherbelegung	3-3
Man. Ein	3-5	Programmverarbeitung	3-3
MenueTaste	3-2	Pulse	6-2
Menüoptionen	3-2	R	
Menüsprache	3-2	Reset	6-2
Mnemonic	3-3	Rücksetzen	6-2
Mnemotechnische Anzeige	3-3	Run	3-2
ModemInit	3-2	Run-Betrieb	3-3

S

Schaltzeit	6-5
Schaltzustände	3-6
Schmitt	6-12
Schmitt-Trigger	6-12
Scrollen	4-6
Set	6-2
Setzen	6-2
Signalumformer	6-9
Software AL-PCS/WIN-E	2-3
Sollwerte	4-9
Sommerzeit	3-2, 3-5
Sommerzeitperiode	3-6
SommZeit	3-2
Speicherkassette	3-2
Speicherplatz	4-1
Sprache	3-4
Sprung	3-3
Sprungbefehl	4-6
Sprungziel	3-3
Stopp	3-3
Stoppbetrieb	3-2
Stromstoßrelais	6-2
Systembits	2-2, 3-7, 4-7
Systemeingänge	3-7

T

Taktgeber	6-4
Tasten	3-1
Tasteneingänge	3-7
TimeSW	6-5

U

Überwachung	3-3
UhrSetzen	3-2
UK-Typ	3-5
Up/Down Counter	6-8
US-Typ	3-5

V

Vergleich	6-9
Verlassen	3-3
Version	3-2
VLS	3-8

W

Wechsel in den Run-Betrieb	3-3
Weitere...	3-2
Winterzeit	3-2

X

XOR	5-3
-----	-----

Z

Zähler	6-8
Zeichenfolgen	3-6
Zeitschalter	
jährlich	6-6
über Datum	6-6
über Woche	6-6
Zeitverzögerung	6-3
ZoneCmp	6-11
Zustandsanzeige	3-6

